



ਸਟਰਲਿੰਗ™ ਵਾਲ ਸਿਸਟਮ  
ਇੰਸਟਾਲੇਸ਼ਨ ਗਾਈਡ



ਇਸ ਗਾਈਡ ਨੂੰ ਕਿਵੇਂ ਵਰਤਣਾ ਹੈ . . . . .	3
ਇਸ ਤੋਂ ਪਹਿਲਾਂ ਕਿ ਤੁਸੀਂ ਸ਼ੁਰੂ ਕਰੋ . . . . .	3
<b>ਸੇਗਮੈਂਟਲ ਰੀਟੇਨਿੰਗ ਕੰਧ ਲਈ ਇੰਸਟਾਲੇਸ਼ਨ ਗਾਈਡ</b>	
ਕੰਧ ਨੂੰ ਬਰਕਰਾਰ ਰੱਖਣ ਦੇ ਮੂਲ . . . . .	4
ਇੰਸਟਾਲੇਸ਼ਨ ਹਿਦਾਇਤਾਂ ਸੰਬੰਧੀ ਸੰਖੇਪ ਜਾਣਕਾਰੀ . . . . .	5-7
ਦਿਵਾਰ ਦੀ ਕੈਪਿੰਗ ਕਰਨਾ . . . . .	8
ਬੁਨਿਆਦ ਨੂੰ ਵਧਾਉਣਾ . . . . .	8
90-ਡਿਗਰੀ ਕੰਧ ਨੂੰ ਉੱਚਾ ਚੁੱਕਣਾ . . . . .	9
ਇੱਕ ਗੋਲਾਈ ਵਾਲੀ ਕੰਧ ਨੂੰ ਉੱਚਾ ਚੁੱਕਣਾ . . . . .	12
ਬਾਹਰੀ ਗੋਲਾਈ . . . . .	13
ਅੰਦਰੂਨੀ ਗੋਲਾਈ . . . . .	13
ਬਾਹਰਵਾਰ 90-ਡਿਗਰੀ ਦੇ ਕੋਨੇ . . . . .	14
ਅੰਦਰਵਾਰ 90-ਡਿਗਰੀ ਦੇ ਕੋਨੇ . . . . .	15
<b>ਖੁਦ ਖੜੀ ਕੰਧ ਲਈ ਇੰਸਟਾਲੇਸ਼ਨ ਹਿਦਾਇਤਾਂ</b>	
ਇੰਸਟਾਲੇਸ਼ਨ ਹਿਦਾਇਤਾਂ ਸੰਬੰਧੀ ਸੰਖੇਪ ਜਾਣਕਾਰੀ . . . . .	16
ਗੋਲਾਈ . . . . .	17
90-ਡਿਗਰੀ ਦੇ ਕੋਨੇ . . . . .	17
ਬਿਨਾਂ ਥੰਮ੍ਹ ਦੇ ਕੰਧ ਨੂੰ ਪੂਰਾ ਕਰਨਾ . . . . .	17
ਥੰਮ੍ਹ . . . . .	18

## ਇਸ ਗਾਈਡ ਨੂੰ ਕਿਵੇਂ ਵਰਤਣਾ ਹੈ

ਇਹ ਗਾਈਡ ਤੁਹਾਨੂੰ ਵਿਚਾਰਾਂ ਦੇ ਨਾਲ-ਨਾਲ ਉਤਪਾਦ ਦੀ ਵਰਤੋਂ ਅਤੇ ਸਥਾਪਨਾ ਪ੍ਰਕਿਰਿਆਵਾਂ ਬਾਰੇ ਜਾਣਕਾਰੀ ਪ੍ਰਦਾਨ ਕਰਨ ਲਈ ਤਿਆਰ ਕੀਤੀ ਗਈ ਹੈ। ਜਦੋਂ ਕਿ ਇਹ ਗਾਈਡ ਆਮ ਦਿਸ਼ਾ-ਨਿਰਦੇਸ਼ ਪ੍ਰਦਾਨ ਕਰਦੀ ਹੈ, ਸਥਾਪਨਾ ਠੇਕੇਦਾਰਾਂ ਨੂੰ ਅੰਤਿਮ ਵਿਸ਼ੇਸ਼ਤਾਵਾਂ ਲਈ ਉਸਾਰੀ ਡਰਾਈਂਗਾਂ ਦਾ ਹਵਾਲਾ ਦੇਣਾ ਚਾਹੀਦਾ ਹੈ।

## ਇਸ ਤੋਂ ਪਹਿਲਾਂ ਕਿ ਤੁਸੀਂ ਸ਼ੁਰੂ ਕਰੋ

ਕੰਮ ਵਾਲੀ ਥਾਂ 'ਤੇ ਪਹਿਲਾਂ ਤੋਂ ਯੋਜਨਾਬੰਦੀ ਅਤੇ ਧਿਆਨ ਨਾਲ ਲੇਆਉਟ ਇੱਕ ਸਫਲ ਕੰਪ ਪ੍ਰੋਜੈਕਟ ਨੂੰ ਯਕੀਨੀ ਬਣਾਉਣ ਵਿੱਚ ਮਦਦ ਕਰਦਾ ਹੈ।

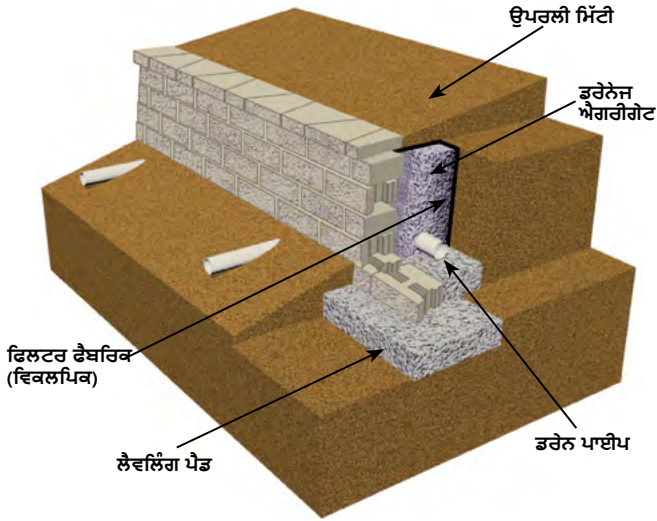
- 4 ਫੁੱਟ ਤੋਂ ਉੱਚੀਆਂ ਕੰਧਾਂ ਡਿਜ਼ਾਈਨ ਕਰਨ ਲਈ ਕਿਸੇ ਪੇਸ਼ੇਵਰ ਇੰਜੀਨੀਅਰ ਨਾਲ ਸਲਾਹ ਕਰੋ, ਅਤੇ ਇੱਕ ਯੋਗ ਜੀਓਟੈਕਨੀਕਲ ਇੰਜੀਨੀਅਰ ਦੁਆਰਾ ਸੰਕੁਚਨ ਟੈਸਟ (compaction test) ਕਰਵਾਓ।
- ਲਾਟ ਲਾਈਨਾਂ, ਕੰਧ ਦੀ ਸਥਿਤੀ, ਲੰਬਾਈ ਅਤੇ ਉਚਾਈ ਦੀ ਪੁਸ਼ਟੀ ਕਰਨ ਲਈ ਸਾਈਟ ਪਲਾਨ ਦੀ ਸਮੀਖਿਆ ਕਰੋ।
- ਭੂਮੀਗਤ ਸਹੂਲਤਾਂ ਦੀ ਸਥਿਤੀ ਦੀ ਪੁਸ਼ਟੀ ਕਰੋ।
- ਸਾਰੇ ਜ਼ਰੂਰੀ ਨਿਰਮਾਣ ਪਰਮਿਟ ਪ੍ਰਾਪਤ ਕਰੋ।
- ਕੰਧ ਦੀ ਸਥਿਤੀ, ਲੰਬਾਈ ਅਤੇ ਉਚਾਈ ਦੇ ਨਾਲ ਸਾਈਟ ਦਾ ਇੱਕ ਡਰਾਈਂਗ ਤਿਆਰ ਕਰੋ।
- ਇਹ ਯਕੀਨੀ ਬਣਾਉਣ ਲਈ ਕਿ ਇਹ ਸਹੀ ਰੰਗ ਹੈ, ਡਿਲੀਵਰ ਕੀਤੇ ਬਲਾਕ ਦੀ ਜਾਂਚ ਕਰੋ।
- ਸਹੀ ਔਜ਼ਾਰਾਂ ਦੀ ਵਰਤੋਂ ਕਰਨਾ ਯਕੀਨੀ ਬਣਾਓ। ਹੱਥ ਦੇ ਔਜ਼ਾਰਾਂ ਵਿੱਚ ਇੱਕ ਫਾਵੜਾ, 4 ਫੁੱਟ ਦਾ ਲੈਵਲ, ਡੈੱਡ-ਬਲੇ ਹਥੋੜਾ, 2 ਜਾਂ 3 ਪੈਂਡ ਦਾ ਹਥੋੜਾ, ਛੈਣੀ, ਹੱਥ ਟੈਂਪਰ, ਹਾਈਡ੍ਰੌਲਿਕ ਸਪਲਿਟਰ ਅਤੇ ਸਟ੍ਰਿੰਗ ਲਾਈਨ ਸ਼ਾਮਲ ਹਨ। ਬਿਜਲੀ ਦੇ ਔਜ਼ਾਰਾਂ ਵਿੱਚ ਇੱਕ ਚੱਕਰੀ ਆਰਾ ਜਿਸ ਵਿੱਚ ਇੱਕ ਚਿਣਾਈ ਵਾਲਾ ਬਲੇਡ ਅਤੇ ਇੱਕ ਕੰਪੈਕਟਰ ਸ਼ਾਮਲ ਹਨ।
- ਜਿੱਥੇ ਨੋਟ ਕੀਤਾ ਗਿਆ ਹੈ, ਉੱਥੇ ਯੂਨਿਟਾਂ ਨੂੰ ਚਿਪਕਾਉਣ ਲਈ ਇੱਕ ਬਾਹਰੀ ਗ੍ਰੇਡ ਕੰਕਰੀਟ ਐਡਹੇਸਿਵ ਦੀ ਵਰਤੋਂ ਕਰਨਾ ਯਕੀਨੀ ਬਣਾਓ।
- ਹਮੇਸ਼ਾ ਸੁਰੱਖਿਆਤਮਕ ਐਨਕਾਂ ਪਾਓ।



**ਸੁਰੱਖਿਆ ਨੋਟ:** ਯੂਨਿਟਾਂ ਨੂੰ ਵੰਡਦੇ, ਕੱਟਦੇ ਜਾਂ ਹਥੋੜੇ ਮਾਰਦੇ ਸਮੇਂ ਹਮੇਸ਼ਾ ਸੁਰੱਖਿਆਤਮਕ ਐਨਕਾਂ ਜਾਂ ਗੋਗਲਜ਼ ਅਤੇ ਸਾਹ ਲੈਣ ਵਾਲੇ ਸਮੇਤ ਉਚਿਤ ਉਪਕਰਣਾਂ ਦੀ ਵਰਤੋਂ ਕਰੋ।

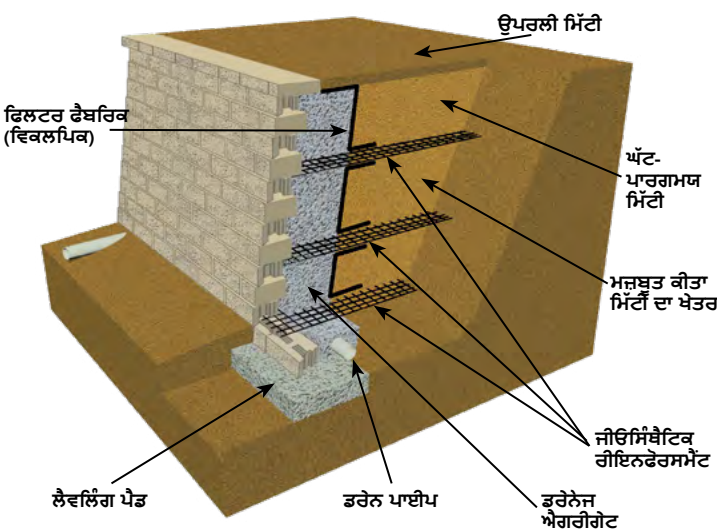
ਸੇਗਮੈਂਟ ਰੀਟੇਨਿੰਗ ਕੰਧਾਂ ਆਮ ਤੌਰ 'ਤੇ ਤਿੰਨ ਸ਼੍ਰੇਣੀਆਂ ਵਿੱਚੋਂ ਇੱਕ ਵਿੱਚ ਆਉਂਦੀਆਂ ਹਨ

## ਗਰੈਵਿਟੀ ਰੀਟੇਨਿੰਗ ਕੰਧ



ਪਹਿਲੀ ਸ਼੍ਰੇਣੀ - ਇੱਕ ਗਰੈਵਿਟੀ ਕੰਧ - ਇੱਕ ਰੀਟੇਨਿੰਗ ਕੰਧ ਹੈ ਜੋ ਮਿੱਟੀ ਦੇ ਰੀਇਨਫੋਰਸਮੈਂਟ ਦੀ ਵਰਤੋਂ ਨਹੀਂ ਕਰਦੀ ਹੈ। ਇੱਕ ਗਰੈਵਿਟੀ ਕੰਧ ਦੀਆਂ ਉਚਾਈ ਦੀਆਂ ਸੀਮਾਵਾਂ ਹੁੰਦੀਆਂ ਹਨ ਜੋ ਹਰੇਕ ਉਤਪਾਦ ਲਈ ਨਿਰਧਾਰਤ ਹੁੰਦੀਆਂ ਹਨ। ਇਸ ਕਿਸਮ ਦੀ ਰੀਟੇਨਿੰਗ ਕੰਧ ਦਾ ਇੱਕ ਫਾਇਦਾ ਇਹ ਹੈ ਕਿ ਇਸ ਨੂੰ ਕੰਧ ਦੇ ਪਿੱਛੇ ਇੱਕ ਛੋਟੇ ਕੰਮ ਦੇ ਖੇਤਰ ਦੀ ਲੋੜ ਹੁੰਦੀ ਹੈ। ਇੱਕ ਗਰੈਵਿਟੀ ਕੰਧ, ਕੰਧ ਉੱਤੇ ਲੱਗ ਰਹੇ ਮਿੱਟੀ ਦੇ ਬਲਾਂ ਦਾ ਵਿਰੋਧ ਕਰਨ ਲਈ ਬਲਾਕ ਦੇ ਭਾਰ ਅਤੇ ਸੈਂਟਬੈਕ 'ਤੇ ਨਿਰਭਰ ਕਰਦੀ ਹੈ।

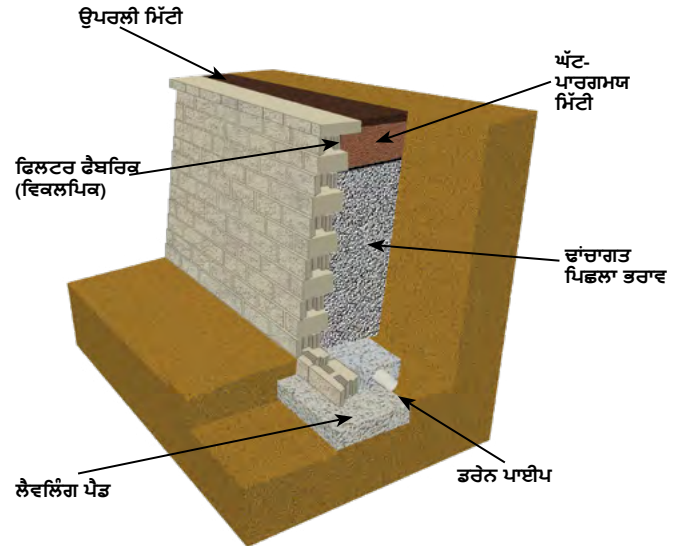
## ਜੀਓਸਿੰਥੈਟਿਕ-ਰੀਇਨਫੋਰਸਡ ਰੀਟੇਨਿੰਗ ਕੰਧ



ਦੂਜੀ ਸ਼੍ਰੇਣੀ ਇੱਕ ਜੀਓਸਿੰਥੈਟਿਕ-ਮਜ਼ਬੂਤ ਕੰਧ ਹੈ, ਜਿਸ ਨੂੰ ਇੱਕ ਯੋਗ ਇੰਜੀਨੀਅਰ ਦੁਆਰਾ ਡਿਜ਼ਾਈਨ ਕਰਨ ਦੀ ਲੋੜ ਹੁੰਦੀ ਹੈ। ਰੀਇਨਫੋਰਸਡ ਰੀਟੇਨਿੰਗ ਕੰਧਾਂ ਦੇ ਨਾਲ (ਸਿਧਾਂਤਕ ਤੌਰ 'ਤੇ) ਕੋਈ ਉਚਾਈ ਸੀਮਾਵਾਂ ਨਹੀਂ ਹਨ, ਅਤੇ ਇਹਨਾਂ ਦੀ ਵਰਤੋਂ ਵੱਡੇ ਕਾਰਜਾਂ ਵਿੱਚ ਕੀਤੀ ਜਾਂਦੀ ਹੈ। ਉਹਨਾਂ ਨੂੰ ਢਾਂਚੇ ਦੇ ਪਿੱਛੇ ਹੋਰ ਕੰਮ ਦੇ ਖੇਤਰ ਦੀ ਲੋੜ ਹੁੰਦੀ ਹੈ। ਮਿੱਟੀ ਦੇ ਬਲਾਕ ਨੂੰ ਸਾਹਮਣੇ ਵਾਲੀਆਂ ਯੂਨਿਟਾਂ ਦੇ ਪਿੱਛੇ ਮਿੱਟੀ ਦੇ ਪੁੰਜ ਵਿੱਚ ਰੀਇਨਫੋਰਸਮੈਂਟ ਦੀਆਂ ਪਰਤਾਂ ਪਾ ਕੇ ਸਥਿਰ ਕੀਤਾ ਜਾਂਦਾ ਹੈ। ਸਥਿਰ ਮਿੱਟੀ ਦਾ ਪੁੰਜ ਜਿੰਨਾ ਵੱਡਾ ਹੋਵੇਗਾ, ਓਨੀ ਹੀ ਜ਼ਿਆਦਾ ਮਿੱਟੀ ਨੂੰ ਰੱਖਿਆ ਜਾਂ ਰੋਕਿਆ ਜਾ ਸਕਦਾ ਹੈ। ਮਿੱਟੀ ਵਿੱਚ ਜੀਓਸਿੰਥੈਟਿਕ ਰੀਇਨਫੋਰਸਮੈਂਟ ਸਿਧਾਂਤਕ ਅਸਫਲਤਾ ਵਾਲੇ ਸਮਤਲ ਤੋਂ ਪਾਰ ਫੈਲਦਾ ਹੈ ਅਤੇ ਬਲਾਕ ਅਤੇ ਮਿੱਟੀ ਦਾ ਇੱਕ ਵੱਡਾ, ਆਇਤਾਕਾਰ ਪੁੰਜ ਬਣਾਉਣ ਲਈ ਕੰਮ ਕਰਦਾ ਹੈ, ਜੋ ਰੱਖੀ ਗਈ ਮਿੱਟੀ ਨੂੰ ਰੋਕਦਾ ਹੈ।

## ਐਂਕਰਪਲੈਕਸ® ਸਿਸਟਮ

ਤੀਜੀ ਸ਼੍ਰੇਣੀ ਐਂਕਰਪਲੈਕਸ® ਸਿਸਟਮ ਹੈ, ਜੋ ਸਮੱਸਿਆ ਵਾਲੇ ਕੰਧ ਨਿਰਮਾਣ ਸਥਾਨਾਂ ਲਈ ਇੱਕ ਵਿਲੱਖਣ, ਗੈਰ-ਰਵਾਇਤੀ ਹੱਲ ਪੇਸ਼ ਕਰਦਾ ਹੈ। ਇਹ ਐਂਕਰਾ® ਉਤਪਾਦਾਂ ਅਤੇ ਐਂਕਰ ਵਾਲ ਸਿਸਟਮਜ਼ ਦੁਆਰਾ ਨਿਰਧਾਰਤ ਸਵੈ-ਕੰਪੈਕਟਿੰਗ ਸਟ੍ਰਕਚਰਲ ਬੈਕਫਿਲ ਨਾਲ ਬਣਾਈ ਗਈ ਇੱਕ ਰੀਟੇਨਿੰਗ ਕੰਧ ਹੈ, ਅਤੇ ਐਂਕਰ ਦੁਆਰਾ ਵਿਕਸਤ ਇੰਜੀਨੀਅਰਿੰਗ ਸਹਾਇਤਾ ਐਂਜ਼ਾਰਾਂ ਦੁਆਰਾ ਸਮਰਥਿਤ ਹੈ।



ਐਂਕਰਪਲੈਕਸ ਸਿਸਟਮ ਦੀ ਵਰਤੋਂ ਕੰਧ ਦੇ ਸਾਹਮਣੇ ਇੱਕ ਮਕੈਨੀਕਲ ਤੌਰ 'ਤੇ ਸਥਿਰ ਕੀਤੇ ਧਰਤੀ ਜ਼ੋਨ ਦੇ ਨਿਰਮਾਣ ਦੀ ਜ਼ਰੂਰਤ ਨੂੰ ਪੂਰੀ ਤਰ੍ਹਾਂ ਖਤਮ ਕਰ ਦਿੰਦੀ ਹੈ ਅਤੇ ਗਰਿੱਡ-ਮਜ਼ਬੂਤੀਕਰਨ ਕੰਧ ਨਿਰਮਾਣ ਵਿੱਚ ਆਮ ਤੌਰ 'ਤੇ ਜ਼ਰੂਰੀ ਨਾਲੋਂ ਕਾਫ਼ੀ ਘੱਟ ਖੁਦਾਈ ਦੀ ਲੋੜ ਹੁੰਦੀ ਹੈ।

ਐਂਕਰਪਲੈਕਸ ਸਿਸਟਮ ਬਾਰੇ ਵਧੇਰੀ ਜਾਣਕਾਰੀ ਲਈ, [Anchorwall.com](http://Anchorwall.com) ਤੇ ਜਾਓ।

# ਸੇਗਮੈਂਟਲ ਰੀਟੇਨਿੰਗ ਕੰਧ ਲਈ ਇੰਸਟਾਲੇਸ਼ਨ ਗਾਈਡ



ਚਿੱਤਰ 1—ਖੁਦਾਈ

## ਕੰਧ ਦੀ ਨਿਸ਼ਾਨਦੇਹੀ

- ਇੱਕ ਸਰਵੇਖਣਕਾਰ ਨੂੰ ਪ੍ਰਸਤਾਵਿਤ ਕੰਧ ਦੇ ਅਧਾਰ ਦੀ ਸਥਿਤੀ ਦਾ ਪਤਾ ਲਗਾਉਣਾ ਚਾਹੀਦਾ ਹੈ। ਪ੍ਰੋਜੈਕਟ ਸੁਪਰਵਾਈਜ਼ਰ ਨਾਲ ਕੰਧ ਦੀ ਸਥਿਤੀ ਦੀ ਪੁਸ਼ਟੀ ਕਰੋ।

## ਖੁਦਾਈ

- ਰੀਇਨਫੋਰਸਮੈਂਟ ਯੋਜਨਾਵਾਂ 'ਤੇ ਦਰਸਾਈਆਂ ਗਈਆਂ ਲਾਈਨਾਂ ਅਤੇ ਗ੍ਰੇਡਾਂ ਤੱਕ ਲੈਵਲਿੰਗ ਪੈਡ ਲਈ ਖੁਦਾਈ ਕਰੋ ਅਤੇ ਜੀਓਸਿੰਥੈਟਿਕ ਰੀਇਨਫੋਰਸਮੈਂਟ ਸਮੱਗਰੀ (ਜੇ ਲੋੜ ਹੋਵੇ) ਲਈ ਕੰਧ ਦੇ ਪਿੱਛੇ ਕਾਫ਼ੀ ਮਿੱਟੀ ਪੁੱਟੋ।
- ਲੈਵਲਿੰਗ ਪੈਡ ਲਈ ਖਾਈ ਘੱਟੋ-ਘੱਟ 2 ਫੁੱਟ ਚੌੜੀ ਅਤੇ ਘੱਟੋ-ਘੱਟ 1 ਫੁੱਟ ਡੂੰਘੀ ਹੋਣੀ ਚਾਹੀਦੀ ਹੈ, ਜੋ ਕਿ ਪਹਿਲੇ ਪੜਾਅ ਨੂੰ ਗ੍ਰੇਡ ਤੋਂ ਹੇਠਾਂ ਦੱਬਣ ਲਈ ਕਾਫ਼ੀ ਹੈ, ਨਾਲ ਹੀ ਲੈਵਲਿੰਗ ਪੈਡ ਲਈ 6 ਇੰਚ ਹੋਰ ਚਿੱਤਰ 1 ਦੇਖੋ।



ਚਿੱਤਰ 2—ਲੈਵਲਿੰਗ ਪੈਡ

## ਲੈਵਲਿੰਗ ਪੈਡ

- ਇੱਕ ਐਗਰੀਗੇਟ ਲੈਵਲਿੰਗ ਪੈਡ 3/4-ਇੰਚ ਮਾਈਨਸ ਦੇ ਸੰਕੁਚਿਤ ਅਧਾਰ ਸਮੱਗਰੀ ਨਾਲ ਬਣਿਆ ਹੁੰਦਾ ਹੈ ਜਿਸ ਵਿੱਚ ਮਹੀਨ ਕਣ ਹੁੰਦੇ ਹਨ।
- ਜੇਕਰ ਕੰਧ ਦੇ ਸਾਹਮਣੇ ਯੋਜਨਾਬੱਧ ਗ੍ਰੇਡ ਦੀ ਉਚਾਈ ਬਦਲਦੀ ਹੈ, ਤਾਂ ਗ੍ਰੇਡ ਤਬਦੀਲੀ ਨਾਲ ਮੇਲ ਕਰਨ ਲਈ ਲੈਵਲਿੰਗ ਪੈਡ ਨੂੰ ਬਲਾਕ ਦੀ ਉਚਾਈ ਤੱਕ ਉੱਪਰ ਵਧਾਇਆ ਜਾ ਸਕਦਾ ਹੈ। ਹਮੇਸ਼ਾ ਸਭ ਤੋਂ ਹੇਠਲੇ ਪੱਧਰ ਤੋਂ ਸ਼ੁਰੂ ਕਰੋ ਅਤੇ ਉੱਪਰ ਵੱਲ ਕੰਮ ਕਰੋ।
- ਬੇਸ ਪੜਾਅ ਰੱਖਣ ਲਈ ਇੱਕ ਪੱਧਰੀ ਸਖਤ ਸਤ੍ਹਾ ਪ੍ਰਦਾਨ ਕਰਨ ਲਈ, ਆਮ ਸੰਕੁਚਨ ਵਿਧੀਆਂ ਦੀ ਵਰਤੋਂ ਕਰਦੇ ਹੋਏ, 6 ਇੰਚ (ਘੱਟੋ-ਘੱਟ ਮੋਟਾਈ) ਐਗਰੀਗੇਟ ਲੈਵਲਿੰਗ ਪੈਡ ਨੂੰ ਸੰਕੁਚਿਤ ਕਰੋ। ਜੇ ਲੋੜ ਹੋਵੇ, ਤਾਂ ਸੰਕੁਚਨ ਤੋਂ ਪਹਿਲਾਂ ਪਾਣੀ ਨਾਲ ਹਲਕਾ ਜਿਹਾ ਛਿੜਕਾਅ ਕਰੋ। ਚਿੱਤਰ 2 ਦੇਖੋ।
- ਬੇਸ ਪੜਾਅ ਵਿੱਚ ਉੱਚਾ ਚੁੱਕਣ ਵਾਲੀਆਂ ਕੰਧਾਂ ਲਈ, ਉੱਚ ਚੁੱਕਣ ਵਾਲੇ ਸਥਾਨਾਂ 'ਤੇ ਐਗਰੀਗੇਟ ਲੈਵਲਿੰਗ ਪੈਡ ਨੂੰ ਸਹੀ ਢੰਗ ਨਾਲ ਸੰਕੁਚਿਤ ਕਰਨ ਲਈ ਵਾਧੂ ਦੇਖਭਾਲ ਕੀਤੀ ਜਾਣੀ ਚਾਹੀਦੀ ਹੈ।



ਚਿੱਤਰ 3—ਬੇਸ ਪੜਾਅ ਅਤੇ ਸਟ੍ਰਿੰਗ ਲਾਈਨ

## ਬੇਸ ਪੜਾਅ

- ਇਹ ਸਥਾਪਨਾ ਪ੍ਰਕਿਰਿਆ ਵਿੱਚ ਸਭ ਤੋਂ ਮਹੱਤਵਪੂਰਨ ਕਦਮ ਹੈ।
- ਜਦੋਂ ਵੀ ਸੰਭਵ ਹੋਵੇ, ਕੰਧ ਦੀ ਸਭ ਤੋਂ ਹੇਠਲੀ ਉਚਾਈ 'ਤੇ ਬਲਾਕ ਰੱਖਣਾ ਸ਼ੁਰੂ ਕਰੋ।
- ਪਹਿਲਾ ਬਲਾਕ ਰੱਖੋ ਅਤੇ ਅੱਗੇ ਤੋਂ ਪਿੱਛੇ ਅਤੇ ਪਾਸੇ ਤੋਂ ਪਾਸੇ ਤੱਕ ਪੱਧਰ ਕਰੋ; ਬਾਅਦ ਵਾਲੇ ਬਲਾਕਾਂ ਨੂੰ ਉਸੇ ਤਰੀਕੇ ਨਾਲ ਵਿਛਾਓ।
- ਸਹੀ ਅਲਾਈਨਮੈਂਟ ਲਈ ਬਲਾਕ ਦੇ ਪਿਛਲੇ ਕਿਨਾਰੇ ਦੇ ਨਾਲ ਸਟ੍ਰਿੰਗ ਦੀ ਵਰਤੋਂ ਕਰੋ। ਚਿੱਤਰ 3 ਦੇਖੋ।
- ਬਲਾਕਾਂ ਨੂੰ ਇੱਕ ਦੂਜੇ ਦੇ ਨਾਲ ਸਟਾ ਕੇ ਇੱਕ-ਦੂਜੇ ਨੇ ਨੇੜੇ ਰੱਖੋ, ਅਤੇ ਇਹ ਯਕੀਨੀ ਬਣਾਓ ਕਿ ਬਲਾਕ ਲੈਵਲਿੰਗ ਪੈਡ ਦੇ ਪੂਰੇ ਸੰਪਰਕ ਵਿੱਚ ਹਨ। ਅੱਗੇ ਤੋਂ ਪਿੱਛੇ ਅਤੇ ਪਾਸੇ ਤੋਂ ਪਾਸੇ ਤੱਕ ਪੱਧਰ ਕਰੋ। ਚਿੱਤਰ 4 ਦੇਖੋ।
- ਜੇਕਰ ਕੰਧ ਇੱਕ ਢਲਾਣ 'ਤੇ ਹੈ, ਤਾਂ ਬਲਾਕਾਂ ਨੂੰ ਢਲਾਣ ਨਾ ਬਣਾਓ। ਉਹਨਾਂ ਨੂੰ ਉੱਪਰ ਵੱਲ ਕਰੋ ਤਾਂ ਜੋ ਉਹ ਲਗਾਤਾਰ ਪੱਧਰ 'ਤੇ ਰਹਿਣ। ਬੇਸ ਨੂੰ ਉੱਚਾ ਚੁੱਕਣ ਬਾਰੇ ਵਧੇਰੀ ਜਾਣਕਾਰੀ ਲਈ ਪੰਨਾ 8 ਦੇਖੋ।
- ਬੇਸ ਪੜਾਅ ਦੇ ਸਾਹਮਣੇ ਮਿੱਟੀ ਪਾਓ ਅਤੇ ਸੰਕੁਚਿਤ ਕਰੋ। ਬੇਸ ਪੜਾਅ ਨੂੰ ਦੱਬਿਆ ਜਾਣਾ ਚਾਹੀਦਾ ਹੈ। ਹਰੇਕ ਪੜਾਅ ਵਿਛਾਏ ਜਾਣ ਤੋਂ ਬਾਅਦ ਭਰਨਾ ਅਤੇ ਸੰਕੁਚਿਤ ਕਰਨਾ ਜਾਰੀ ਰੱਖੋ।
- ਬਲਾਕਾਂ ਦੇ ਉੱਪਰ ਪਿਆ ਕੋਈ ਵੀ ਮਲਬਾ ਸਾਫ਼ ਕਰੋ।



ਚਿੱਤਰ 4—ਹਰੇਕ ਯੂਨਿਟ ਨੂੰ ਪੱਧਰ ਕਰਨਾ

# ਸੇਗਮੈਂਟਲ ਰੀਟੇਨਿੰਗ ਵਾਲ ਲਈ ਇੰਸਟਾਲੇਸ਼ਨ ਗਾਈਡ

## ਅਗਲੇ ਪੜਾਅ ਦੀ ਉਸਾਰੀ ਅਤੇ ਪਿੰਨ ਪਲੇਸਮੈਂਟ

- ਇੱਕ ਝੁਕੀ ਹੋਈ ਕੰਧ ਲਈ, ਬਲਾਕਾਂ ਦੇ ਅਗਲੇ ਪੜਾਅ ਨੂੰ ਰੱਖੋ ਅਤੇ ਪਿੰਨ ਹੋਲ ਨੂੰ ਹੇਠਾਂ ਵਾਲੇ ਕੋਰਸ 'ਤੇ ਬਲਾਕ ਦੇ ਬੈਟਰਡ ਚੈਨਲ ਨਾਲ ਇਕਸਾਰ ਕਰੋ। *ਚਿੱਤਰ 5 ਦੇਖੋ।*
- ਇੱਕ ਕੈਟੀਲੀਵਰ ਕੰਧ ਲਈ, ਬਲਾਕਾਂ ਦੇ ਅਗਲੇ ਪੜਾਅ ਨੂੰ ਰੱਖੋ ਅਤੇ ਹੇਠਾਂ ਵਾਲੇ ਕੋਰਸ 'ਤੇ ਬਲਾਕ ਦੇ ਕੈਟੀਲੀਵਰ ਚੈਨਲ ਨਾਲ ਇਕਸਾਰ ਕਰੋ। *ਚਿੱਤਰ 6 ਦੇਖੋ।*
- ਬਲਾਕ ਦੇ ਪਿੰਨ ਕੋਰ ਵਿੱਚ ਪਿੰਨ ਪਾਓ, ਪਿੰਨ ਨੂੰ ਹੇਠਾਂ ਬਲਾਕ ਦੇ ਲੋੜੀਂਦੇ ਚੈਨਲ ਵਿੱਚ ਡਿੱਗਣ ਦਿਓ।
- ਹੇਠਾਂ ਵਾਲੇ ਪੜਾਅ ਦੇ ਨਾਲ ਇਸੇ ਤਰ੍ਹਾਂ ਇੱਕਸਾਰਤਾ ਬਣਾਈ ਰੱਖੋ।
- ਕੰਧ ਯੂਨਿਟਾਂ ਦੇ ਪਿੱਛੇ 12 ਇੰਚ (ਘੱਟੋ-ਘੱਟ) ਡਰੇਨੇਜ ਐਗਰੀਗੇਟ ਰੱਖੋ ਅਤੇ ਕੰਧ ਯੂਨਿਟਾਂ ਦੇ ਵਿਚਕਾਰ ਖਾਲੀ ਥਾਂ ਭਰੋ। ਪਿਛਲੇ ਪਾਸੇ ਮਿੱਟੀ ਪਾਓ ਅਤੇ ਸੰਕੁਚਿਤ ਕਰੋ। ਕੰਧ ਦੇ ਪਿੱਛੇ ਤੋਂ 3 ਫੁੱਟ ਦੇ ਅੰਦਰ ਸਿਰਫ਼ ਹੱਥ ਨਾਲ ਚਲਾਏ ਜਾਣ ਵਾਲੇ ਸੰਕੁਚਨ ਉਪਕਰਣ ਚਲਾ ਸਕਦੇ ਹੋ।
- ਅਗਲੇ ਪੜਾਅ ਨੂੰ ਰੱਖਣ ਤੋਂ ਪਹਿਲਾਂ ਬਲਾਕਾਂ ਦੇ ਉੱਪਰ ਪਿਆ ਕੋਈ ਵੀ ਮਲਬਾ ਸਾਫ਼ ਕਰੋ।
- ਗੋਲਾਈ ਤੇ, ਜੇ ਲੋੜ ਹੋਵੇ ਤਾਂ ਬਾਂਡ 'ਤੇ ਰਹਿਣ ਲਈ ਟੁੱਟੇ/ਬਚੇ ਹੋਏ ਯੂਨਿਟਾਂ ਦੀ ਵਰਤੋਂ ਕਰੋ। ਟੁੱਟੇ/ਬਚੇ ਹੋਏ ਯੂਨਿਟਾਂ ਨੂੰ ਕੱਟਣ ਲਈ ਇੱਕ ਚਿਣਾਈ ਵਾਲੇ ਬਲੇਡ ਵਾਲੇ ਇੱਕ ਗੋਲਾਕਾਰ ਆਰੇ ਦੀ ਸਿਫਾਰਸ਼ ਕੀਤੀ ਜਾਂਦੀ ਹੈ। ਕੱਟਦੇ ਸਮੇਂ ਸੁਰੱਖਿਆਤਮਕ ਐਨਕਾਂ ਅਤੇ ਹੋਰ ਸੁਰੱਖਿਆਤਮਕ ਉਪਕਰਣਾਂ ਦੀ ਵਰਤੋਂ ਕਰੋ।



ਚਿੱਤਰ 5—ਪਿੰਨ ਰੱਖਣ ਦੀ ਜਗ੍ਹਾ (ਝੁਕਾਈ ਵਾਲਾ ਚੈਨਲ)



ਚਿੱਤਰ 6—ਪਿੰਨ ਰੱਖਣ ਦੀ ਜਗ੍ਹਾ (ਕੈਟੀਲੀਵਰ ਚੈਨਲ)

## ਡਰੇਨੇਜ ਡਿਜ਼ਾਈਨ (ਡਿਜ਼ਾਈਨ ਅਨੁਸਾਰ)

- ਹਰੇਕ ਪ੍ਰੋਜੈਕਟ ਵਿਲੱਖਣ ਹੁੰਦਾ ਹੈ। ਸਾਈਟ 'ਤੇ ਗ੍ਰੈਡ ਇੰਚ ਨਿਰਧਾਰਿਤ ਕਰਨਗੇ ਕਿ ਡਰੇਨ ਪਾਈਪ ਨੂੰ ਕਿਸ ਪੱਧਰ 'ਤੇ ਸਥਾਪਿਤ ਕਰਨਾ ਹੈ। ਡਰੇਨ ਪਾਈਪ (4-ਇੰਚ ਪਰਫੋਰੇਟਿਡ ਪਾਈਪਿੰਗ) ਨੂੰ ਇਸ ਤਰ੍ਹਾਂ ਰੱਖੋ ਕਿ ਪਾਈ ਕੰਧ ਤੋਂ ਹੇਠਾਂ ਅਤੇ ਦੂਰ ਇੱਕ ਮੀਟਰ ਦੇ ਪਾਈ ਵਾਲੇ ਡਰੇਨ ਵਿੱਚ, ਜਾਂ ਗ੍ਰੈਡ ਤੋਂ ਠੀਕ ਉੱਪਰ ਆਮ ਡਰੇਨ ਵਿੱਚ ਵਹਿ ਜਾਵੇ।
- ਬਲਾਕਾਂ ਦੇ ਪਿੱਛੇ ਵਾਲੇ ਖੇਤਰ ਨੂੰ ਸਾਫ਼ ਡਰੇਨੇਜ ਐਗਰੀਗੇਟ ਨਾਲ ਭਰੋ, ਕੰਧ ਦੇ ਪਿੱਛੇ ਤੋਂ ਘੱਟੋ-ਘੱਟ 1 ਫੁੱਟ। ਤੁਹਾਨੂੰ ਸਹੀ ਡਰੇਨੇਜ ਪੱਧਰ ਪ੍ਰਾਪਤ ਕਰਨ ਲਈ ਕਈ ਪੜਾਅ ਰੱਖਣ ਅਤੇ ਪਿਛਲੇ ਪਾਸੇ ਮਿੱਟੀ ਭਰਨ ਦੀ ਲੋੜ ਹੋ ਸਕਦੀ ਹੈ। *ਚਿੱਤਰ 7 ਦੇਖੋ।*
- ਆਊਟਲੈੱਟ ਪਾਈਪਾਂ ਨੂੰ ਹਰ 50 ਫੁੱਟ ਤੋਂ ਵੱਧ ਨਹੀਂ ਅਤੇ ਕੰਧ ਦੇ ਹੇਠਲੇ ਬਿੰਦੂਆਂ 'ਤੇ ਰੱਖਿਆ ਜਾਣਾ ਚਾਹੀਦਾ ਹੈ। ਡਰੇਨੇਜ ਐਗਰੀਗੇਟ ਨੂੰ ਸਹੀ ਢੰਗ ਨਾਲ ਕੰਮ ਕਰਨ ਲਈ, ਇਸ ਤੇ ਮਿੱਟੀ ਦੀ ਭਰਾਈ ਨਹੀਂ ਕੀਤੀ ਜਾਣੀ ਚਾਹੀਦੀ ਹੈ।



ਚਿੱਤਰ 7—ਡ੍ਰੇਨ ਪਾਈਪ ਰੱਖਣ ਦੀ ਜਗ੍ਹਾ

## ਰੀਇਨਫੋਰਸਡ ਬੈਕਫਿਲ ਪਲੇਸਮੈਂਟ (ਪਿਛਲੇ ਪਾਸੇ ਮਿੱਟੀ ਭਰਨਾ) ਅਤੇ

### ਸੰਕੁਚਨ (ਯੋਜਨਾ ਅਨੁਸਾਰ)

- ਰੀਇਨਫੋਰਸਡ ਬੈਕਫਿਲ (ਪਿਛਲੇ ਪਾਸੇ ਮਿੱਟੀ ਭਰਨਾ) ਨੂੰ 6 ਤੋਂ 8 ਇੰਚ ਦੀਆਂ ਢਿੱਲੀਆਂ ਪਰਤਾਂ ਵਿੱਚ ਰੱਖੋ ਅਤੇ ਮਨਜ਼ੂਰਸ਼ੁਦਾ ਕੰਧ ਨਿਰਮਾਣ ਯੋਜਨਾਵਾਂ 'ਤੇ ਦਰਸਾਏ ਗਏ ਘਣਤਾ ਤੱਕ ਸੰਕੁਚਿਤ ਕਰੋ।
- ਕੰਧ ਦੇ ਪਿੱਛੇ ਤੋਂ 3 ਫੁੱਟ ਦੇ ਅੰਦਰ ਸਿਰਫ਼ ਹੱਥ ਨਾਲ ਚਲਾਏ ਜਾਣ ਵਾਲੇ ਸੰਕੁਚਨ ਉਪਕਰਣ ਚਲਾ ਸਕਦੇ ਹੋ।
- ਜੇਕਰ ਸੰਕੁਚਨ ਉਪਕਰਣ ਲੋੜੀਂਦੇ ਸੰਕੁਚਨ ਨੂੰ ਪ੍ਰਾਪਤ ਕਰਨ ਲਈ ਬਹੁਤ ਛੋਟਾ ਹੈ, ਤਾਂ ਪਤਲੀਆਂ ਪਰਤਾਂ ਦੀ ਵਰਤੋਂ ਕੀਤੀ ਜਾਣੀ ਚਾਹੀਦੀ ਹੈ।
- ਹਰੇਕ ਬਾਅਦ ਵਾਲੇ ਪੜਾਅ ਨੂੰ ਇਸੇ ਤਰ੍ਹਾਂ ਸਥਾਪਿਤ ਕਰੋ। ਕੰਧ ਦੀ ਉਚਾਈ ਤੱਕ ਪ੍ਰਕਿਰਿਆ ਨੂੰ ਦੁਹਰਾਓ। *ਚਿੱਤਰ 8 ਦੇਖੋ।*



ਚਿੱਤਰ 8—ਬੈਕਫਿਲ (ਪਿਛਲੇ ਪਾਸੇ ਮਿੱਟੀ ਭਰਨਾ) ਅਤੇ ਖਾਲੀਆਂ ਥਾਂ ਨੂੰ ਭਰਨਾ

# ਸੇਗਮੈਂਟਲ ਰੀਟੇਨਿੰਗ ਕੰਧ ਲਈ ਇੰਸਟਾਲੇਸ਼ਨ ਗਾਈਡ

## ਰੀਇਨਫੋਰਸਮੈਂਟ ਕਰਨਾ (ਸਟੀਲ ਦੇ ਸਰੀਏ ਜਾਂ ਜਾਲ ਵਿਛਾਉਣਾ)

- ਰੀਇਨਫੋਰਸਮੈਂਟ ਦੀ ਕਿਸਮ, ਤਾਕਤ, ਅਤੇ ਕਰਨ ਦੇ ਸਥਾਨ ਲਈ ਮਨਜ਼ੂਰਸ਼ੁਦਾ ਕੰਧ ਨਿਰਮਾਣ ਯੋਜਨਾਵਾਂ ਦਾ ਹਵਾਲਾ ਲਓ। ਰੀਇਨਫੋਰਸਮੈਂਟ ਨੂੰ ਯੋਜਨਾਵਾਂ 'ਤੇ ਦਰਸਾਏ ਗਏ ਲੰਬਾਈ ਤੱਕ ਮਾਪੇ ਅਤੇ ਕੱਟੋ।
- ਇਹ ਯਕੀਨੀ ਬਣਾਓ ਕਿ ਰੀਇਨਫੋਰਸਮੈਂਟ ਬੈਕਫਿਲ (ਪਿਛਲੇ ਪਾਸੇ ਮਿੱਟੀ ਭਰਨਾ) ਨੂੰ ਯੂਨਿਟਾਂ ਦੇ ਸਿਖਰ ਦੇ ਨਾਲ ਇੱਕਸਾਰ ਰੱਖਿਆ ਅਤੇ ਸੰਕੁਚਿਤ ਕੀਤਾ ਗਿਆ ਹੈ ਅਤੇ ਰੀਇਨਫੋਰਸਮੈਂਟ ਕਰਨ ਤੋਂ ਪਹਿਲਾਂ ਵਾਜਬ ਤੌਰ 'ਤੇ ਸਮਤਲ ਗ੍ਰੇਡ ਕੀਤਾ ਗਿਆ ਹੈ। ਰੀਇਨਫੋਰਸਮੈਂਟ ਕਰਨ ਤੋਂ ਪਹਿਲਾਂ ਬਲਾਕਾਂ ਦੀ ਉੱਪਰਲੀ ਪਰਤ ਤੋਂ ਕੋਈ ਵੀ ਮਲਬਾ ਸਾਫ਼ ਕਰੋ।
- ਰੀਇਨਫੋਰਸਮੈਂਟ ਦੀ ਇੱਕ ਪ੍ਰਾਥਮਿਕ ਤਾਕਤ ਦਿਸ਼ਾ ਹੁੰਦੀ ਹੈ, ਜਿਸ ਨੂੰ ਕੰਧ ਦੇ ਸਾਹਮਣੇ ਵਾਲੇ ਪਾਸੇ ਦੇ ਲੰਬਵਤ ਰੱਖਿਆ ਜਾਣਾ ਚਾਹੀਦਾ ਹੈ।
- ਰੀਇਨਫੋਰਸਮੈਂਟ ਨੂੰ ਯੂਨਿਟਾਂ ਦੇ ਸਾਹਮਣੇ ਤੋਂ 1 ਇੰਚ ਦੇ ਅੰਦਰ ਰੱਖੋ। ਚਿੱਤਰ 9 ਦੇਖੋ।
- ਰੀਇਨਫੋਰਸਮੈਂਟ ਨੂੰ ਸੁਰੱਖਿਅਤ ਕਰਨ ਲਈ ਬਲਾਕਾਂ ਦੇ ਅਗਲੇ ਪੜਾਅ ਨੂੰ ਲਗਾਓ। ਪਿੰਨ ਕੋਰ ਰਾਹੀਂ ਪਿੰਨ ਪਾਓ। ਰੀਇਨਫੋਰਸਮੈਂਟ ਨੂੰ ਹੱਥ ਨਾਲ ਜੋਰ ਲਾ ਕੇ ਖਿੱਚੋ ਅਤੇ ਡਰੇਨੇਜ ਐਗਰੀਗੇਟ ਅਤੇ ਰੀਇਨਫੋਰਸਮੈਂਟ ਬੈਕਫਿਲ ਕਰਨ ਦੇ ਦੌਰਾਨ ਤਣਾਅ ਨੂੰ ਬਣਾਈ ਰੱਖਣ ਲਈ ਸਟੈਪਲ, ਸਟੈਕਸ, ਜਾਂ ਭਰਾਈ ਨੂੰ ਰੀਇਨਫੋਰਸਮੈਂਟ ਦੇ ਪਿੱਛੇ ਰੱਖੋ।
- ਰੀਇਨਫੋਰਸਮੈਂਟ ਦੇ ਉੱਪਰ ਉਪਕਰਣ ਚਲਾਉਣ ਤੋਂ ਪਹਿਲਾਂ ਘੱਟੋ-ਘੱਟ 6 ਇੰਚ ਰੀਇਨਫੋਰਸਮੈਂਟ ਬੈਕਫਿਲ ਰੱਖੋ। ਰੀਇਨਫੋਰਸਮੈਂਟ ਉੱਤੇ ਰੱਖੀ ਭਰਾਈ 'ਤੇ ਅਚਾਨਕ ਰੋਕ ਲਗਾਉਣ ਜਾਂ ਮੋੜਨ ਤੋਂ ਬਚੋ।



ਚਿੱਤਰ 9—ਰੀਇਨਫੋਰਸਮੈਂਟ

## ਕੰਧ ਦੀ ਕੈਪਿੰਗ ਕਰਨਾ

ਕੰਧ ਨੂੰ ਢੱਕਣ ਬਾਰੇ ਵਧੇਰੀ ਜਾਣਕਾਰੀ ਲਈ ਪੰਨਾ 8 ਦੇਖੋ।

## ਫਿਨਿਸ਼ ਗ੍ਰੇਡ ਅਤੇ ਸਤਹੀ ਡਰੇਨੇਜ

- ਕੰਧ ਨੂੰ ਉੱਪਰ ਅਤੇ ਹੇਠਾਂ ਇੱਕ ਫਿਨਿਸ਼ ਗ੍ਰੇਡ ਨਾਲ ਸੁਰੱਖਿਅਤ ਕਰੋ। ਕੰਧ ਤੋਂ ਪਾਣੀ ਦੇ ਸਹੀ ਨਿਕਾਸ ਨੂੰ ਯਕੀਨੀ ਬਣਾਉਣ ਲਈ, ਘੱਟ ਪਾਰਗਮਯਤਾ ਵਾਲੀ 6 ਇੰਚ ਮਿੱਟੀ ਦੀ ਵਰਤੋਂ ਕਰੋ ਅਤੇ ਸਤਹ ਨੂੰ ਸਥਿਰ ਕਰਨ ਲਈ ਬੀਜ ਜਾਂ ਪੌਦੇ ਲਗਾਓ।
- ਜੇ ਪਾਣੀ ਦੀ ਨਿਕਾਸੀ ਨੂੰ ਕੰਧ ਦੇ ਪਿਛਲੇ ਪਾਸੇ ਤੋਂ ਕੀਤਾ ਜਾ ਸਕਦਾ ਹੈ ਤਾਂ ਕੰਧ ਡਿਜ਼ਾਈਨ ਇੰਜੀਨੀਅਰ ਨਾਲ ਸਲਾਹ ਕਰੋ। ਜੇ ਲੋੜ ਹੋਵੇ, ਤਾਂ ਕੰਧ ਤੋਂ ਪਾਣੀ ਨੂੰ ਮੋੜਨ ਲਈ ਇੱਕ ਨਾਲੀ ਬਣਾਓ। ਇਹ ਕੰਧ ਦੇ ਪਿੱਛੇ ਮਿੱਟੀ ਅਤੇ ਡਰੇਨੇਜ ਐਗਰੀਗੇਟ ਵਿੱਚ ਪਾਣੀ ਦੇ ਰਿਸਣ ਨੂੰ ਘੱਟ ਕਰੇਗਾ।

## ਸਾਈਟ ਦੀ ਸਫਾਈ ਅਤੇ ਮੁੜ-ਸਥਾਪਨਾ

- ਕੰਧ ਨੂੰ ਬੁਰਸ਼ ਮਾਰੋ ਅਤੇ ਉਸਾਰੀ ਪ੍ਰਕਿਰਿਆ ਤੋਂ ਬਚੇ ਕਿਸੇ ਵੀ ਮਲਬੇ ਨੂੰ ਚੁੱਕੋ। ਕੰਮ ਦੇ ਸੁਪਰਡੈਂਟ ਨੂੰ ਲਿਖਤੀ ਰੂਪ ਵਿੱਚ ਪੂਰਾ ਹੋਣ ਬਾਰੇ ਸੂਚਿਤ ਕਰੋ ਅਤੇ ਦੱਸੋ ਕਿ ਇਹ ਅੰਤਿਮ ਨਿਰੀਖਣ ਅਤੇ ਸਵੀਕ੍ਰਿਤੀ ਲਈ ਤਿਆਰ ਹੈ।
- ਕੰਧ ਦੇ ਸਾਹਮਣੇ ਅਤੇ ਉੱਪਰ ਵਾਲੇ ਪਾਸੇ ਬਨਸਪਤੀ ਲਗਾਉਣ ਨਾਲ ਕਟੌਤੀ ਦੀ ਸੰਭਾਵਨਾ ਨੂੰ ਘਟਾਉਣ ਵਿੱਚ ਮਦਦ ਮਿਲੇਗੀ।
- ਉਸਾਰੀ ਲਈ ਇਹਨਾਂ ਸਭ ਤੋਂ ਵਧੀਆ ਅਭਿਆਸਾਂ ਦੀ ਪਾਲਣਾ ਕਰਨ ਨਾਲ ਤੁਹਾਡੇ ਰੀਟੇਨਿੰਗ ਵਾਲ ਸਿਸਟਮ ਦੀ ਸਫਲਤਾ ਨੂੰ ਯਕੀਨੀ ਬਣਾਇਆ ਜਾਵੇਗਾ। ਇਹ ਨਿਰਦੇਸ਼ ਆਮ ਦਿਸ਼ਾ-ਨਿਰਦੇਸ਼ਾਂ ਵਜੋਂ ਹਨ। ਸਾਈਟ-ਵਿਸ਼ੇਸ਼ ਸਥਿਤੀਆਂ ਨੂੰ ਵਾਧੂ ਸਥਾਪਨਾ ਲੋੜਾਂ ਦੀ ਲੋੜ ਹੋ ਸਕਦੀ ਹੈ।

# ਕੰਧ ਦੀ ਕੈਪਿੰਗ ਕਰਨਾ ਅਤੇ ਬੇਸ ਨੂੰ ਉੱਚਾ ਚੁੱਕਣਾ

## ਕੰਧ ਦੀ ਕੈਪਿੰਗ ਕਰਨਾ

### ਸਿੱਧੀ ਕੰਧ

XL™ ਕੈਪ ਨੂੰ ਇੱਕ ਸਿੱਧੀ ਲਾਈਨ ਲਈ ਬਦਲਵੇਂ ਰੂਪ ਵਿੱਚ, ਛੋਟੇ ਅਤੇ ਲੰਬੇ ਵਾਲੇ ਪਾਸੇ ਦੇ ਨਾਲ ਵਿਛਾਇਆ ਜਾਣਾ ਚਾਹੀਦਾ ਹੈ। ਹਮੇਸ਼ਾ ਸਭ ਤੋਂ ਹੇਠਲੀ ਉਚਾਈ ਤੋਂ ਕੈਪਿੰਗ ਸ਼ੁਰੂ ਕਰੋ।

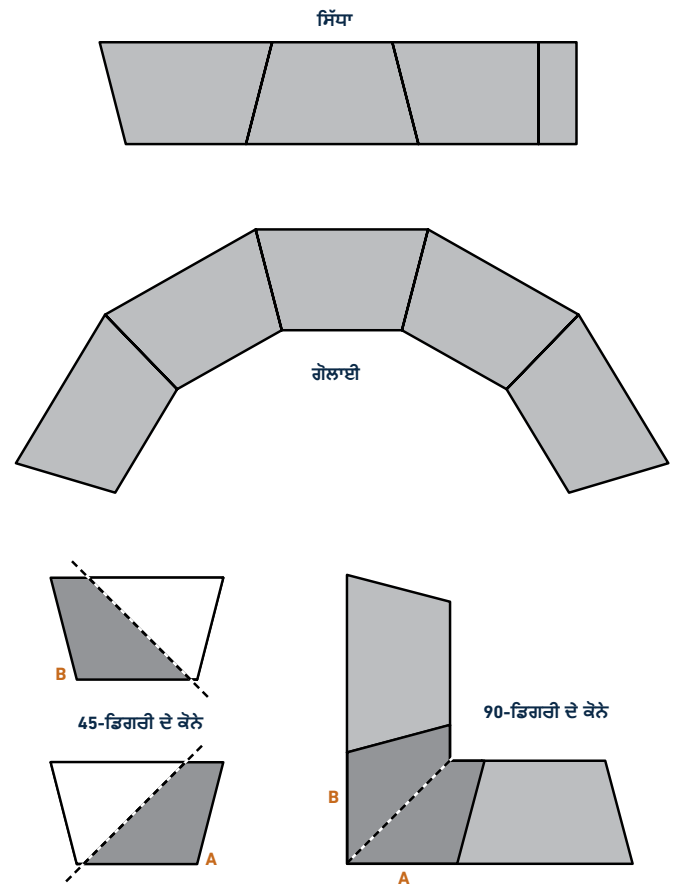
ਇੱਕ ਵਾਰ ਕੈਪਾਂ ਨੂੰ ਇਕਸਾਰ ਕਰਨ ਤੋਂ ਬਾਅਦ, ਕੈਪਾਂ ਨੂੰ ਇੱਕ ਕੰਕਰੀਟ ਏਡਹੇਸਿਵ ਦੀ ਵਰਤੋਂ ਕਰਕੇ ਜਗ੍ਹਾ 'ਤੇ ਚਿਪਕਾਇਆ ਜਾਣਾ ਚਾਹੀਦਾ ਹੈ।

### ਗੋਲਾਈ

- ਕੈਪ ਯੂਨਿਟਾਂ ਨੂੰ ਇੱਕੋ ਪਾਸੇ ਦੇ ਨਾਲ ਨਾਲ ਇੱਕ ਦੂਜੇ ਦੇ ਨਾਲ ਰੱਖੋ (ਬਾਹਰਲੇ ਕਰਵ ਲਈ ਲੰਬੇ ਵਾਲਾ ਪਾਸਾ; ਅੰਦਰਲਈ ਗੋਲਾਈ ਲਈ ਛੋਟਾ ਵਾਲਾ ਪਾਸਾ)। ਜੇਕਰ ਪ੍ਰੋਜੈਕਟ ਦੇ ਘੇਰੇ ਮੁਤਾਬਕ ਅਨੁਕੂਲ ਕਰਨ ਦੀ ਲੋੜ ਹੈ, ਤਾਂ ਸਭ ਤੋਂ ਵਧੀਆ ਦਿੱਖ ਲਈ ਲੋੜ ਅਨੁਸਾਰ ਘੱਟੋ-ਘੱਟ ਹਰ ਦੂਜੀ ਕੈਪ 'ਤੇ ਕੱਟ ਪਾਓ।
- XL™ ਕੈਪ ਦੇ ਨਾਲ ਘੱਟੋ-ਘੱਟ ਘੇਰਾ: 2 ਫੁੱਟ 2 ਇੰਚ

### 90-ਡਿਗਰੀ ਦੇ ਕੋਨੇ

45-ਡਿਗਰੀ ਮਿਟਰਡ ਕੋਨੇ ਨੂੰ ਪ੍ਰਾਪਤ ਕਰਨ ਲਈ ਦੋ ਕੈਪਾਂ ਨੂੰ ਆਰੇ ਨਾਲ ਕੱਟੋ।



## ਬੇਸ ਨੂੰ ਉੱਚਾ ਚੁੱਕਣਾ

### ਸਭ ਤੋਂ ਹੇਠਲਾ ਬਿੰਦੂ

ਢਲਾਣ ਵਾਲੇ ਗ੍ਰੇਡ 'ਤੇ ਬਣੀਆਂ ਕੰਧਾਂ ਨੂੰ ਇੱਕ ਉੱਚੇ ਕੀਤੇ ਬੇਸ ਦੀ ਲੋੜ ਹੁੰਦੀ ਹੈ। ਸਭ ਤੋਂ ਹੇਠਲੇ ਬਿੰਦੂ 'ਤੇ ਖੁਦਾਈ ਸ਼ੁਰੂ ਕਰੋ ਅਤੇ ਢਲਾਣ ਵਿੱਚ ਇੱਕ ਪੱਧਰੀ ਖਾਈ ਪੁੱਟੋ ਜਦੋਂ ਤੱਕ ਇਹ ਬੇਸ ਸਮੱਗਰੀ ਅਤੇ ਇੱਕ ਪੂਰੇ ਬਲਾਕ ਨੂੰ ਸਮਾਉਣ ਲਈ ਕਾਫ਼ੀ ਡੂੰਘੀ ਨਾ ਹੋ ਜਾਵੇ।

### ਉੱਚ ਚੁੱਕਣਾ

ਇਸ ਬਿੰਦੂ 'ਤੇ, ਇੱਕ ਬਲਾਕ ਦੀ ਉਚਾਈ ਨੂੰ ਉੱਚਾ ਕਰੋ ਅਤੇ ਬੇਸ ਖਾਈ ਦਾ ਇੱਕ ਨਵਾਂ ਭਾਗ ਸ਼ੁਰੂ ਕਰੋ। ਲੋੜ ਅਨੁਸਾਰ ਢਲਾਣ ਦੇ ਸਿਖਰ ਤੱਕ ਉੱਚਾ ਕਰਨਾ ਜਾਰੀ ਰੱਖੋ। ਹਮੇਸ਼ਾ ਹਰੇਕ ਵਾਰ ਉੱਚਾ ਚੁੱਕਣ 'ਤੇ ਘੱਟੋ-ਘੱਟ ਇੱਕ ਪੂਰੀ ਯੂਨਿਟ ਨੂੰ ਲਗਾਓ।



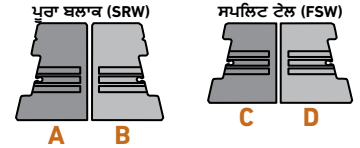


# 90-ਡਿਗਰੀ ਕੰਪ ਨੂੰ ਉੱਚਾ ਚੁੱਕਣਾ

ਇਹ ਡਰਾਈਂਗ ਕੰਪ ਯੂਨਿਟਾਂ ਨੂੰ ਦਰਸਾਉਂਦੀਆਂ ਹਨ। ਕੈਪਸ ਜਾਂ ਪੇਵਰਾਂ ਨੂੰ ਟਰੈੱਡ ਲਈ ਵਰਤਿਆ ਜਾਣਾ ਚਾਹੀਦਾ ਹੈ। ਕਿਸੇ ਵੀ ਟਰੈੱਡ ਡੂੰਘਾਈ ਦੇ ਮਿਆਰਾਂ ਲਈ ਸਥਾਨਕ ਨਿਰਮਾਣ ਕੋਡਾਂ ਦੀ ਜਾਂਚ ਕਰੋ।

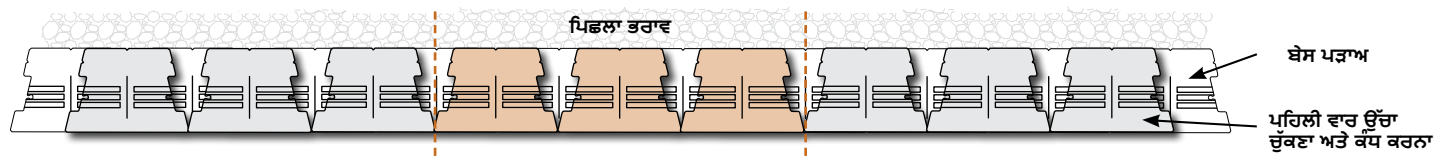
## ਬੇਸ ਪੜਾਅ

ਲੈਵਲਿੰਗ ਪੈਡ ਨੂੰ ਚੰਗੀ ਤਰ੍ਹਾਂ ਸੰਕੁਚਿਤ ਕਰੋ। ਕੰਪ ਦੇ ਡਿਜ਼ਾਈਨ ਦੇ ਅਨੁਸਾਰ ਬੇਸ ਪੜਾਅ ਵਿਛਾਓ। ਯੂਨਿਟਾਂ ਦੇ ਹਰੇਕ ਪੜਾਅ ਦੇ ਪਿੱਛੇ ਅਤੇ ਨਾਲ ਲੱਗਦੇ ਪਾਸਿਆਂ ਨੂੰ ਬੈਕਫਿਲ ਕਰਨਾ ਅਤੇ ਸੰਕੁਚਿਤ ਕਰਨਾ ਬਹੁਤ ਮਹੱਤਵਪੂਰਨ ਹੈ।



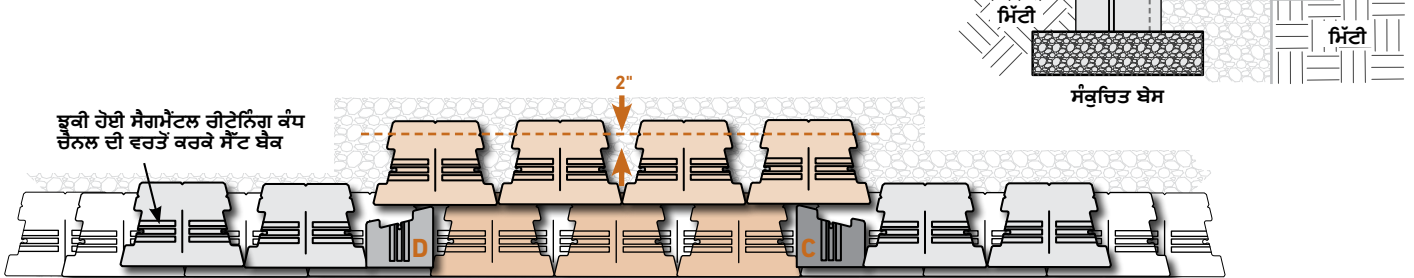
## ਪਹਿਲੀ ਵਾਰ ਉੱਚਾ ਚੁੱਕਣਾ ਅਤੇ ਕੰਪ ਕਰਨਾ

ਯੂਨਿਟਾਂ ਦੇ ਪਹਿਲੇ ਪੜਾਅ ਨੂੰ ਸਿੱਧੇ ਬੇਸ ਪੜਾਅ ਦੇ ਉੱਪਰ ਰੱਖੋ। ਪਿਛਲੇ ਪੜਾਅ ਤੋਂ ਉਹਨਾਂ ਨੂੰ ਅੱਗੇ-ਪਿੱਛੇ ਕਰੋ, ਬੈਕਫਿਲ ਕਰੋ ਅਤੇ ਸੰਕੁਚਿਤ ਕਰੋ। ਪਹਿਲੀ ਵਾਰ ਉੱਚਾ ਚੁੱਕਣ ਤੇ ਚੁਣੀ ਹੋਈ ਪੇੜੀ ਦੇ ਟਰੈੱਡ ਸਮੱਗਰੀ ਨੂੰ ਰੱਖੋ ਅਤੇ ਜਗ੍ਹਾ 'ਤੇ ਚਿਪਕਾਓ। ਇਹ ਯਕੀਨੀ ਬਣਾਓ ਕਿ ਦੂਜੇ ਰਾਈਜ਼ਰ ਨੂੰ ਪਹਿਲੀ ਵਾਰ ਉੱਚਾ ਚੁੱਕਣ ਤੇ ਰੱਖਣ ਲਈ ਘੱਟੋ-ਘੱਟ 2 ਇੰਚ ਦਿਓ। ਕੰਪ ਦੀਆਂ ਕੈਪਾਂ ਇੱਕ ਵਧੀਆ ਟਰੈੱਡ ਵਿਕਲਪ ਬਣਾਉਂਦੀਆਂ ਹਨ।



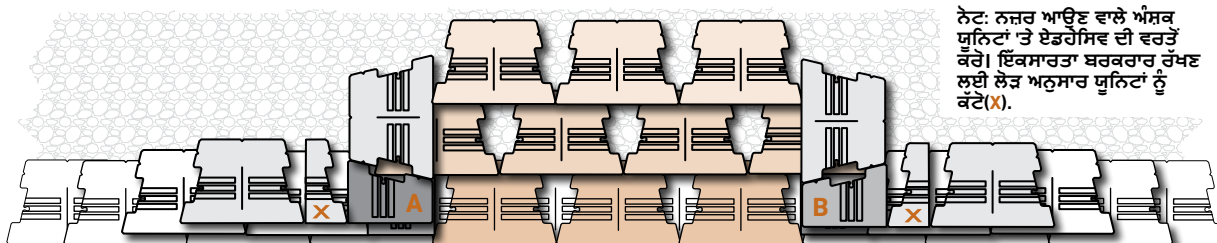
## ਦੂਜੀ ਵਾਰ ਉੱਚਾ ਚੁੱਕਣ ਦਾ ਪੜਾਅ

ਟਰੈੱਡ ਸਮੱਗਰੀ ਦੇ ਪਿੱਛੇ ਯੂਨਿਟਾਂ ਦਾ ਦੂਜਾ ਪੜਾਅ ਲਗਾਓ, ਉਹਨਾਂ ਨੂੰ ਪਿਛਲੇ ਪੜਾਅ ਉੱਤੇ ਅੱਗੇ-ਪਿੱਛੇ ਕਰਕੇ ਰੱਖੋ ਤਾਂ ਜੋ ਇੱਕਸਾਰਤਾ ਬਣਾਈ ਰੱਖੀ ਜਾ ਸਕੇ। ਅਗਲੇ ਪੜਾਅ ਨੂੰ ਸਥਾਪਿਤ ਕਰਨ ਤੋਂ ਪਹਿਲਾਂ ਬਜਰੀ ਭਰਾਈ ਕਰੋ ਅਤੇ ਸੰਕੁਚਿਤ ਕਰੋ।



## ਕੰਪ ਕਰਨ ਦਾ ਦੂਜਾ ਪੜਾਅ

ਕੰਪ ਕਰਨ ਦਾ ਦੂਜਾ ਪੜਾਅ ਬਣਾਓ। ਕੋਨੇ ਵਾਲੀਆਂ ਯੂਨਿਟ ਦੀ ਵਰਤੋਂ ਪੇੜੀਆਂ ਦੇ ਟਰੈੱਡਾਂ ਦੇ ਅੰਤ 'ਤੇ ਕੀਤੀ ਜਾਂਦੀ ਹੈ ਜੋ ਕੰਪ ਨਾਲ ਬੰਨਿਆਂ ਚੁੰਦੀਆਂ ਹਨ ਅਤੇ ਉਸ ਥਾਂ ਤੇ ਚਿਪਕਾਈਆਂ ਜਾਂਦੀਆਂ ਹਨ। ਪੰਨਾ 14 'ਤੇ ਇੱਕ ਬਾਹਰੀ 90-ਡਿਗਰੀ ਕੋਨੇ ਦੇ ਨਿਰਮਾਣ ਨੂੰ ਦੇਖੋ।



## ਵਾਧੂ ਪੜਾਅ

ਵਾਧੂ ਪੜਾਅ ਨੂੰ ਇਸੇ ਤਰੀਕੇ ਨਾਲ ਬਣਾਓ। ਕੰਪ ਅਤੇ ਉੱਚਾ ਚੁੱਕਣ ਦੇ ਪੜਾਅ ਨੂੰ ਉਦੋਂ ਤੱਕ ਦੁਹਰਾਓ ਜਦੋਂ ਤੱਕ ਕੰਪ ਪੂਰੀ ਨਹੀਂ ਹੋ ਜਾਂਦੀ।





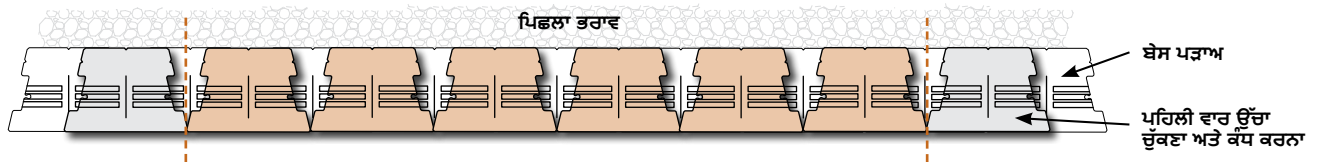
# ਇੱਕ ਗੋਲਾਈ ਵਾਲੀ ਕੰਧ ਨੂੰ ਉੱਚਾ ਚੁੱਕਣਾ

## ਬੇਸ ਪੜਾਅ

ਲੈਵਲਿੰਗ ਪੈਡ ਨੂੰ ਚੰਗੀ ਤਰ੍ਹਾਂ ਸੰਕੁਚਿਤ ਕਰੋ। ਕੰਧ ਦੇ ਡਿਜ਼ਾਈਨ ਦੇ ਅਨੁਸਾਰ ਬੇਸ ਪੜਾਅ ਵਿਛਾਓ। ਯੂਨਿਟਾਂ ਦੇ ਹਰੇਕ ਪੜਾਅ ਦੇ ਪਿੱਛੇ ਅਤੇ ਨਾਲ ਲੱਗਦੇ ਪਾਸਿਆਂ ਨੂੰ ਬੈਕਫਿਲ ਕਰਨਾ ਅਤੇ ਸੰਕੁਚਿਤ ਕਰਨਾ ਬਹੁਤ ਮਹੱਤਵਪੂਰਨ ਹੈ।

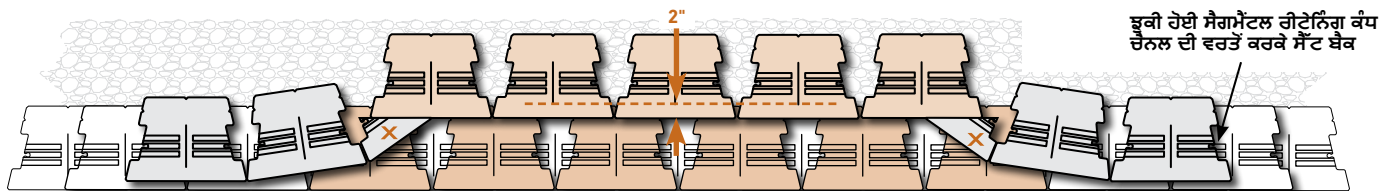
## ਪਹਿਲੀ ਵਾਰ ਉੱਚਾ ਚੁੱਕਣਾ ਅਤੇ ਕੰਧ ਕਰਨਾ

ਯੂਨਿਟਾਂ ਦੇ ਪਹਿਲੇ ਪੜਾਅ ਨੂੰ ਸਿੱਧੇ ਬੇਸ ਪੜਾਅ ਦੇ ਉੱਪਰ ਰੱਖੋ। ਪਿਛਲੇ ਪੜਾਅ ਤੋਂ ਉਹਨਾਂ ਨੂੰ ਅੱਗੇ-ਪਿੱਛੇ ਕਰੋ, ਬੈਕਫਿਲ ਕਰੋ ਅਤੇ ਸੰਕੁਚਿਤ ਕਰੋ।



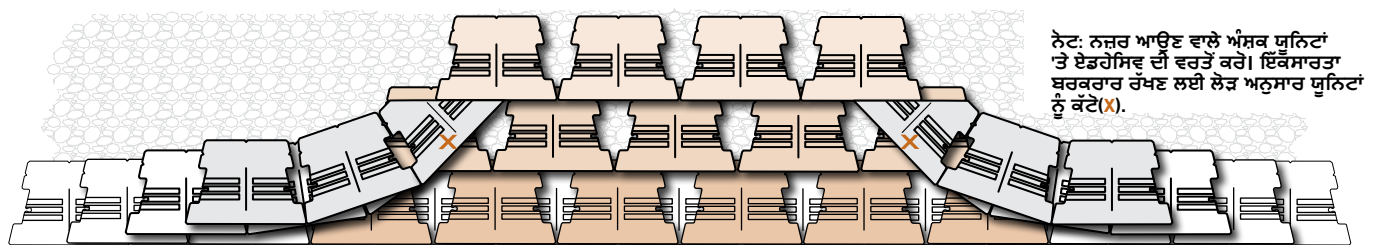
## ਦੂਜੀ ਵਾਰ ਉੱਚਾ ਚੁੱਕਣ ਦਾ ਪੜਾਅ

ਦੂਜੀ ਵਾਰ ਉੱਚਾ ਚੁੱਕਣ ਦਾ ਪੜਾਅ ਨੂੰ ਵਿੱਚਕਾਰ ਤੋਂ ਸ਼ੁਰੂ ਕਰੋ, ਯੂਨਿਟ ਨੂੰ ਹੇਠਾਂ ਦਿੱਤੇ ਬਾਂਡ 'ਤੇ ਅੱਗੇ-ਪਿੱਛੇ ਕਰਕੇ ਰੱਖੋ। ਇਸਨੂੰ ਪਹਿਲੀ ਕਤਾਰ ਦੇ ਪਿਛਲੇ ਪਾਸੇ ਤੋਂ 2" ਦੂਰੀ 'ਤੇ ਰੱਖੋ - ਪੱਧਰ ਕਰੋ ਅਤੇ ਗੂੰਦ ਨਾਲ ਜਗ੍ਹਾ 'ਤੇ ਚਿਪਕਾਓ। ਪੌੜੀਆਂ ਦੀ ਪੂਰੀ ਲੰਬਾਈ ਨੂੰ ਕਵਰ ਕਰਨਾ ਜਾਰੀ ਰੱਖੋ।



## ਕੰਧ ਕਰਨ ਦਾ ਦੂਜਾ ਪੜਾਅ

ਬੇਸ ਪੜਾਅ ਦੇ ਨਾਲ ਇੱਕਸਾਰਤਾ ਨੂੰ ਕਾਇਮ ਰੱਖਦੇ ਹੋਏ ਉੱਚਾ ਚੁੱਕਣ ਦੇ ਦੂਜੇ ਪੜਾਅ ਦੇ ਨੇੜੇ ਇੱਕ ਬਲਾਕ ਰੱਖੋ। ਸਟੈਪ ਟ੍ਰੈੱਡ ਲਈ ਵਰਤੀ ਗਈ ਯੂਨਿਟ ਅਤੇ ਕੰਧ ਦੇ ਅਗਲੇ ਪੜਾਅ ਦੇ ਵਿੱਚਕਾਰ ਬੱਚੀ ਥਾਂ ਤੇ ਫਿੱਟ ਕਰਨ ਲਈ ਇੱਕ ਬਲਾਕ ਨੂੰ ਮਾਪੋ ਅਤੇ ਕੱਟੋ। ਯੂਨਿਟ ਨੂੰ ਕੰਧ ਤੇ ਰੱਖੋ, ਇਹ ਯਕੀਨੀ ਬਣਾਉਂਦੇ ਹੋਏ ਕਿ ਦੋਵੇਂ ਲੰਬਕਾਰੀ ਕਿਨਾਰੇ ਸਟੈਪ ਟ੍ਰੈੱਡ ਅਤੇ ਕੰਧ ਦੇਵਾਂ ਦੇ ਵਿਰੁੱਧ ਕੱਸ ਕੇ ਫਿੱਟ ਹੋ ਗਏ ਹਨ। ਪਿਛਲੇ ਪੜਾਅ ਦੇ ਪਾਸੇ ਦੇ ਨਾਲ ਬਲਾਕਾਂ ਨੂੰ ਇੱਕਸਾਰ ਕਰੋ ਅਤੇ ਇੱਕ ਕੰਕਰੀਟ ਏਡਹੇਸਿਵ ਨਾਲ ਉਸ ਥਾਂ ਤੇ ਚਿਪਕਾਓ। ਪੌੜੀਆਂ ਦੇ ਨੇੜੇ ਯੂਨਿਟਾਂ ਨੂੰ ਫਿੱਟ ਕਰਨ ਲਈ ਪਿੰਨਾਂ ਨੂੰ ਕੱਢਣ ਦੀ ਲੋੜ ਹੋ ਸਕਦੀ ਹੈ।



## ਵਾਧੂ ਪੜਾਅ

ਵਾਧੂ ਪੜਾਅ ਨੂੰ ਇਸੇ ਤਰੀਕੇ ਨਾਲ ਬਣਾਓ। ਕੰਧ ਅਤੇ ਉੱਚਾ ਚੁੱਕਣ ਦੇ ਪੜਾਅ ਨੂੰ ਉਦੋਂ ਤੱਕ ਦੁਹਰਾਓ ਜਦੋਂ ਤੱਕ ਕੰਧ ਪੂਰੀ ਨਹੀਂ ਹੋ ਜਾਂਦੀ।

## ਬਾਹਰੀ ਗੋਲਾਈ

### ਘੇਰੇ ਦੀ ਗਣਨਾ ਕਰੋ

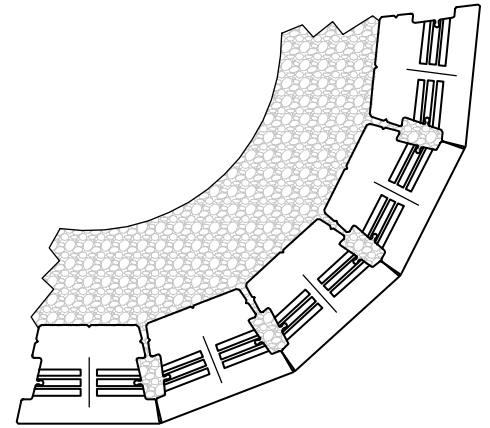
ਜਦੋਂ ਬਾਹਰਲੀ ਗੋਲਾਈ ਵਾਲੀ ਕੰਧ ਬਣਾਉਂਦੇ ਹੋਵੋ, ਤਾਂ ਸਭ ਤੋਂ ਪਹਿਲਾਂ ਉੱਪਰਲੇ ਪੜਾਅ ਦੇ ਘੇਰੇ ਦੀ ਗਣਨਾ ਕਰਕੇ ਸ਼ੁਰੂ ਕਰੋ। ਇਹ ਕੰਧ ਵਿੱਚ ਸਭ ਤੋਂ ਛੋਟਾ ਘੇਰਾ ਹੋਵੇਗਾ ਅਤੇ ਸਿਸਟਮ ਲਈ ਘੱਟੋ-ਘੱਟ ਬਾਹਰੀ ਘੇਰੇ, 4 ਫੁੱਟ ਤੋਂ ਘੱਟ ਨਹੀਂ ਹੋਣਾ ਚਾਹੀਦਾ। ਬੋਸ ਪੜਾਅ ਦੇ ਘੇਰੇ ਦੀ ਗਣਨਾ ਕਰਨ ਲਈ, ਪੜਾਵਾਂ ਦੀ ਗਿਣਤੀ ਨੂੰ 1.5 ਇੰਚ ਨਾਲ ਗੁਣਾ ਕਰੋ ਅਤੇ ਉਸ ਸੰਖਿਆ ਨੂੰ ਕੰਧ ਦੇ ਉੱਪਰਲੇ ਹਿੱਸੇ ਦੇ ਘੇਰੇ ਵਿੱਚ ਜੋੜੋ। ਇਹ ਬੋਸ ਪੜਾਅ ਦਾ ਘੇਰਾ ਹੋਵੇਗਾ।

### ਬੋਸ ਪੜਾਅ

ਗੋਲਾਈ ਦੇ ਲੋੜੀਂਦੇ ਕੇਂਦਰ 'ਤੇ ਜ਼ਮੀਨ ਵਿੱਚ ਇੱਕ ਖੂਟੀ ਲਗਾਓ। ਇੱਕ ਰੱਸੀ ਜੋੜੋ ਅਤੇ ਇਸਨੂੰ ਖੂਟੀ ਦੇ ਦੁਆਲੇ ਇੱਕ ਚੱਕਰ ਵਿੱਚ ਘੁੰਮਾਓ ਤਾਂ ਜੋ ਮਿੱਟੀ ਵਿੱਚ ਘੇਰੇ ਨੂੰ ਚਿੰਨ੍ਹਿਤ ਕੀਤਾ ਜਾ ਸਕੇ। ਬਲਾਕ ਦੇ ਪਿਛਲੇ ਹਿੱਸੇ ਨੂੰ ਗੋਲਾਈ ਨਾਲ ਇੱਕਸਾਰ ਕਰੋ ਅਤੇ ਇੱਕ ਪਾਸੇ ਤੋਂ ਦੂਜੇ ਪਾਸੇ ਅਤੇ ਅੱਗੇ ਤੋਂ ਪਿੱਛੇ ਤੱਕ ਪੱਧਰ ਪਲੇਸਮੈਂਟ ਨੂੰ ਯਕੀਨੀ ਬਣਾਓ।

### ਵਾਧੂ ਪੜਾਅ

ਹਰੇਕ ਪੜਾਅ ਤੇ, ਢਾਂਚਾਗਤ ਸਥਿਰਤਾ ਨੂੰ ਯਕੀਨੀ ਬਣਾਉਣ ਲਈ ਪਿੰਨ ਨੂੰ ਹੇਠਾਂ ਵਾਲੇ ਪੜਾਅ ਤੇ ਬਲਾਕ ਦੇ ਉਚਿਤ ਚੈਨਲ ਦੇ ਸੰਪਰਕ ਵਿੱਚ ਹੋਣਾ ਚਾਹੀਦਾ ਹੈ। ਬਲਾਕ ਦੇ ਸੈੱਟਬੈਕ ਦੇ ਕਾਰਨ ਹਰੇਕ ਪੜਾਅ ਦਾ ਘੇਰਾ ਹੌਲੀ-ਹੌਲੀ ਘਟੇਗਾ ਅਤੇ ਅੰਤ ਵਿੱਚ ਕੰਧ ਦੀ ਇੱਕਸਾਰਤਾ ਨੂੰ ਪ੍ਰਭਾਵਿਤ ਕਰੇਗਾ। ਸਹੀ ਇੱਕਸਾਰਤਾ ਬਣਾਈ ਰੱਖਣ ਲਈ, ਲੋੜ ਅਨੁਸਾਰ ਅੰਸ਼ਕ ਯੂਨਿਟਾਂ ਦੀ ਵਰਤੋਂ ਕਰੋ। ਇੱਕ ਵਾਰ ਜਦੋਂ ਇੱਕ ਬਲਾਕ ਨੂੰ ਆਕਾਰ ਵਿੱਚ ਕੱਟਿਆ ਜਾਂਦਾ ਹੈ, ਤਾਂ ਇਸਨੂੰ ਇੱਕ ਕੰਕਰੀਟ ਏਡਹੇਸਿਵ ਨਾਲ ਜਗ੍ਹਾ 'ਤੇ ਚਿਪਕਾਓ।



## ਅੰਦਰੂਨੀ ਗੋਲਾਈ

### ਘੇਰੇ ਦੀ ਗਣਨਾ ਕਰੋ

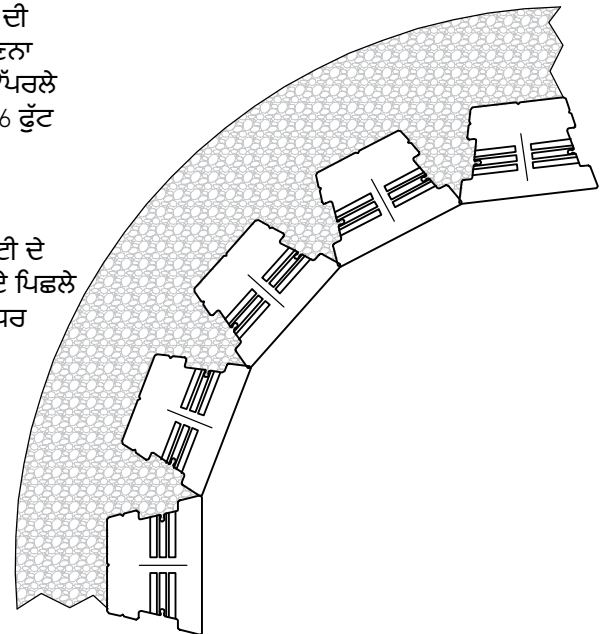
ਜਦੋਂ ਅੰਦਰੂਨੀ ਗੋਲਾਈ ਵਾਲੀ ਕੰਧ ਬਣਾਉਂਦੇ ਹੋਵੋ, ਤਾਂ ਸਭ ਤੋਂ ਪਹਿਲਾਂ ਉੱਪਰਲੇ ਪੜਾਅ ਦੇ ਘੇਰੇ ਦੀ ਗਣਨਾ ਕਰਕੇ ਸ਼ੁਰੂ ਕਰੋ। ਇਹ ਕੰਧ ਦਾ ਸਭ ਤੋਂ ਵੱਡਾ ਘੇਰਾ ਹੋਵੇਗਾ। ਬੋਸ ਪੜਾਅ ਦੇ ਘੇਰੇ ਦੀ ਗਣਨਾ ਕਰਨ ਲਈ, ਪੜਾਵਾਂ ਦੀ ਗਿਣਤੀ ਨੂੰ 1.5 ਇੰਚ ਨਾਲ ਗੁਣਾ ਕਰੋ ਅਤੇ ਉਸ ਸੰਖਿਆ ਨੂੰ ਕੰਧ ਦੇ ਉੱਪਰਲੇ ਹਿੱਸੇ ਦੇ ਘੇਰੇ ਤੋਂ ਘਟਾਓ। ਇਹ ਬੋਸ ਪੜਾਅ ਦਾ ਘੇਰਾ ਹੋਵੇਗਾ ਅਤੇ ਘੱਟੋ-ਘੱਟ ਅੰਦਰਲੇ ਘੇਰੇ ਦਾ 6 ਫੁੱਟ ਤੋਂ ਘੱਟ ਨਹੀਂ ਹੋਣਾ ਚਾਹੀਦਾ।

### ਬੋਸ ਪੜਾਅ

ਗੋਲਾਈ ਦੇ ਲੋੜੀਂਦੇ ਕੇਂਦਰ 'ਤੇ ਜ਼ਮੀਨ ਵਿੱਚ ਇੱਕ ਖੂਟੀ ਲਗਾਓ। ਇੱਕ ਰੱਸੀ ਜੋੜੋ ਅਤੇ ਇਸਨੂੰ ਖੂਟੀ ਦੇ ਦੁਆਲੇ ਇੱਕ ਚੱਕਰ ਵਿੱਚ ਘੁੰਮਾਓ ਤਾਂ ਜੋ ਮਿੱਟੀ ਵਿੱਚ ਘੇਰੇ ਨੂੰ ਚਿੰਨ੍ਹਿਤ ਕੀਤਾ ਜਾ ਸਕੇ। ਬਲਾਕ ਦੇ ਪਿਛਲੇ ਹਿੱਸੇ ਨੂੰ ਗੋਲਾਈ ਨਾਲ ਇੱਕਸਾਰ ਕਰੋ ਅਤੇ ਇੱਕ ਪਾਸੇ ਤੋਂ ਦੂਜੇ ਪਾਸੇ ਅਤੇ ਅੱਗੇ ਤੋਂ ਪਿੱਛੇ ਤੱਕ ਪੱਧਰ ਪਲੇਸਮੈਂਟ ਨੂੰ ਯਕੀਨੀ ਬਣਾਓ।

### ਵਾਧੂ ਪੜਾਅ

ਹਰੇਕ ਪੜਾਅ ਤੇ, ਢਾਂਚਾਗਤ ਸਥਿਰਤਾ ਨੂੰ ਯਕੀਨੀ ਬਣਾਉਣ ਲਈ ਪਿੰਨ ਨੂੰ ਹੇਠਾਂ ਵਾਲੇ ਪੜਾਅ ਤੇ ਬਲਾਕ ਦੇ ਉਚਿਤ ਚੈਨਲ ਦੇ ਸੰਪਰਕ ਵਿੱਚ ਹੋਣਾ ਚਾਹੀਦਾ ਹੈ। ਬਲਾਕ ਦੇ ਸੈੱਟਬੈਕ ਦੇ ਕਾਰਨ ਹਰੇਕ ਪੜਾਅ ਦਾ ਘੇਰਾ ਹੌਲੀ-ਹੌਲੀ ਵਧੇਗਾ ਅਤੇ ਅੰਤ ਵਿੱਚ ਕੰਧ ਦੀ ਇੱਕਸਾਰਤਾ ਨੂੰ ਪ੍ਰਭਾਵਿਤ ਕਰੇਗਾ। ਸਹੀ ਇੱਕਸਾਰਤਾ ਬਣਾਈ ਰੱਖਣ ਲਈ, ਲੋੜ ਅਨੁਸਾਰ ਅੰਸ਼ਕ ਯੂਨਿਟਾਂ ਦੀ ਵਰਤੋਂ ਕਰੋ। ਇੱਕ ਵਾਰ ਜਦੋਂ ਇੱਕ ਬਲਾਕ ਨੂੰ ਆਕਾਰ ਵਿੱਚ ਕੱਟਿਆ ਜਾਂਦਾ ਹੈ, ਤਾਂ ਇਸਨੂੰ ਇੱਕ ਕੰਕਰੀਟ ਏਡਹੇਸਿਵ ਨਾਲ ਜਗ੍ਹਾ 'ਤੇ ਚਿਪਕਾਓ।



# ਬਾਹਰਵਾਰ 90-ਡਿਗਰੀ ਦੇ ਕੋਨੇ

## ਬੋਸ ਪੜਾਅ

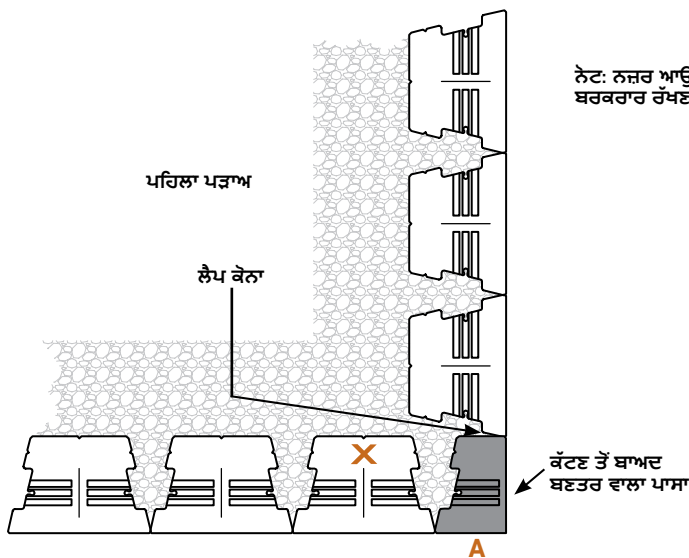
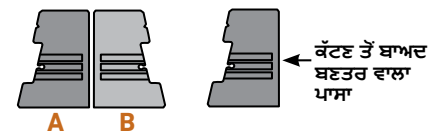
ਇੱਕ ਬਾਹਰੀ 90° ਕੋਨਾ ਬਣਾਉਣ ਲਈ, ਇੱਕ ਬਲਾਕ ਨੂੰ ਅੱਧ ਵਿੱਚ ਕੱਟ ਕੇ ਸ਼ੁਰੂ ਕਰੋ। ਚਿੱਤਰ 10 ਦੇਖੋ। ਇਸ ਬਲਾਕ ਨੂੰ ਕੋਨੇ 'ਤੇ ਦੋਵੇਂ ਕੱਟੇ ਹੋਏ ਪਾਸੇ ਬਾਹਰ ਵੱਲ ਰੱਖੋ। ਫਿਰ ਬਾਕੀ ਦੇ ਬੋਸ ਪੜਾਅ ਨੂੰ ਕੋਨੇ ਵਾਲੇ ਬਲਾਕ ਤੋਂ ਬਾਹਰ ਵੱਲ ਰੱਖਦੇ ਹੋਏ ਵਿਛਾਓ।

## ਵਾਧੂ ਪੜਾਅ

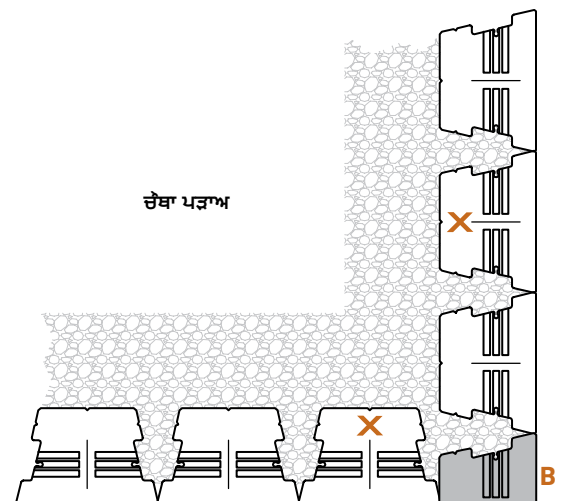
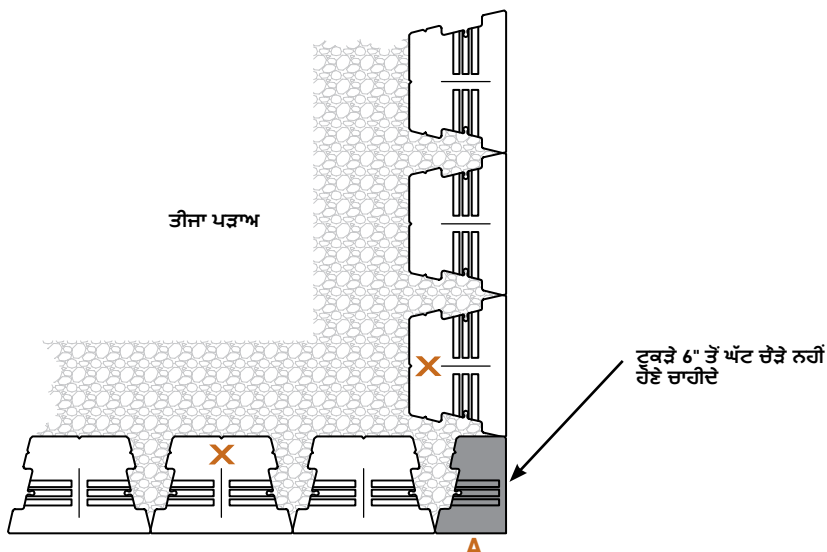
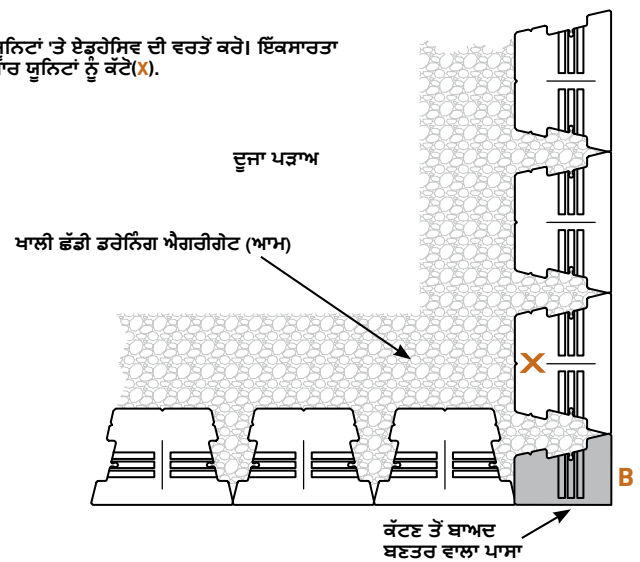
ਦੂਜੇ ਪੜਾਅ ਦੀ ਸ਼ੁਰੂਆਤ ਕੱਟੇ ਹੋਏ ਬਲਾਕ ਦੇ ਦੂਜੇ ਅੱਧ ਨਾਲ ਕਰੋ। ਹਰੇਕ ਪੜਾਅ ਦੇ ਨਾਲ ਕੋਨੇ ਵਾਲੇ ਬਲਾਕ ਦੀ ਦਿਸ਼ਾ ਨੂੰ ਬਦਲੋ ਅਤੇ ਹਮੇਸ਼ਾ ਜਗ੍ਹਾ 'ਤੇ ਚਿਪਕਾਉਣ ਲਈ ਇੱਕ ਕੰਕਰੀਟ ਏਡਹੇਸਿਵ ਦੀ ਵਰਤੋਂ ਕਰੋ। ਕੋਨੇ ਵਾਲੇ ਬਲਾਕ ਦੇ ਦੋਵੇਂ ਪਾਸਿਆਂ 'ਤੇ ਦੂਜੇ ਅਤੇ ਤੀਜੇ ਬਲਾਕ ਨੂੰ ਸੈੱਟ ਕਰੋ। ਇੱਕ ਵਾਰ ਜਦੋਂ ਕੋਨੇ ਵਾਲਾ ਬਲਾਕ ਆਪਣੀ ਸਥਿਤੀ 'ਤੇ ਹੋ ਜਾਵੇ, ਤਾਂ ਇਸਨੂੰ ਇੱਕ ਕੰਕਰੀਟ ਏਡਹੇਸਿਵ ਨਾਲ ਜਗ੍ਹਾ 'ਤੇ ਚਿਪਕਾਓ।



ਚਿੱਤਰ 10—ਇੱਕ ਪੂਰੇ ਆਕਾਰ ਦੇ ਬਲਾਕ ਨੂੰ ਅੱਧ ਵਿੱਚ ਕੱਟੋ



ਨੋਟ: ਨਜ਼ਰ ਆਉਣ ਵਾਲੇ ਅੰਸ਼ਕ ਯੂਨਿਟਾਂ 'ਤੇ ਏਡਹੇਸਿਵ ਦੀ ਵਰਤੋਂ ਕਰੋ। ਇਕਸਾਰਤਾ ਬਰਕਰਾਰ ਰੱਖਣ ਲਈ ਲੋੜ ਅਨੁਸਾਰ ਯੂਨਿਟਾਂ ਨੂੰ ਕੱਟੋ (X).



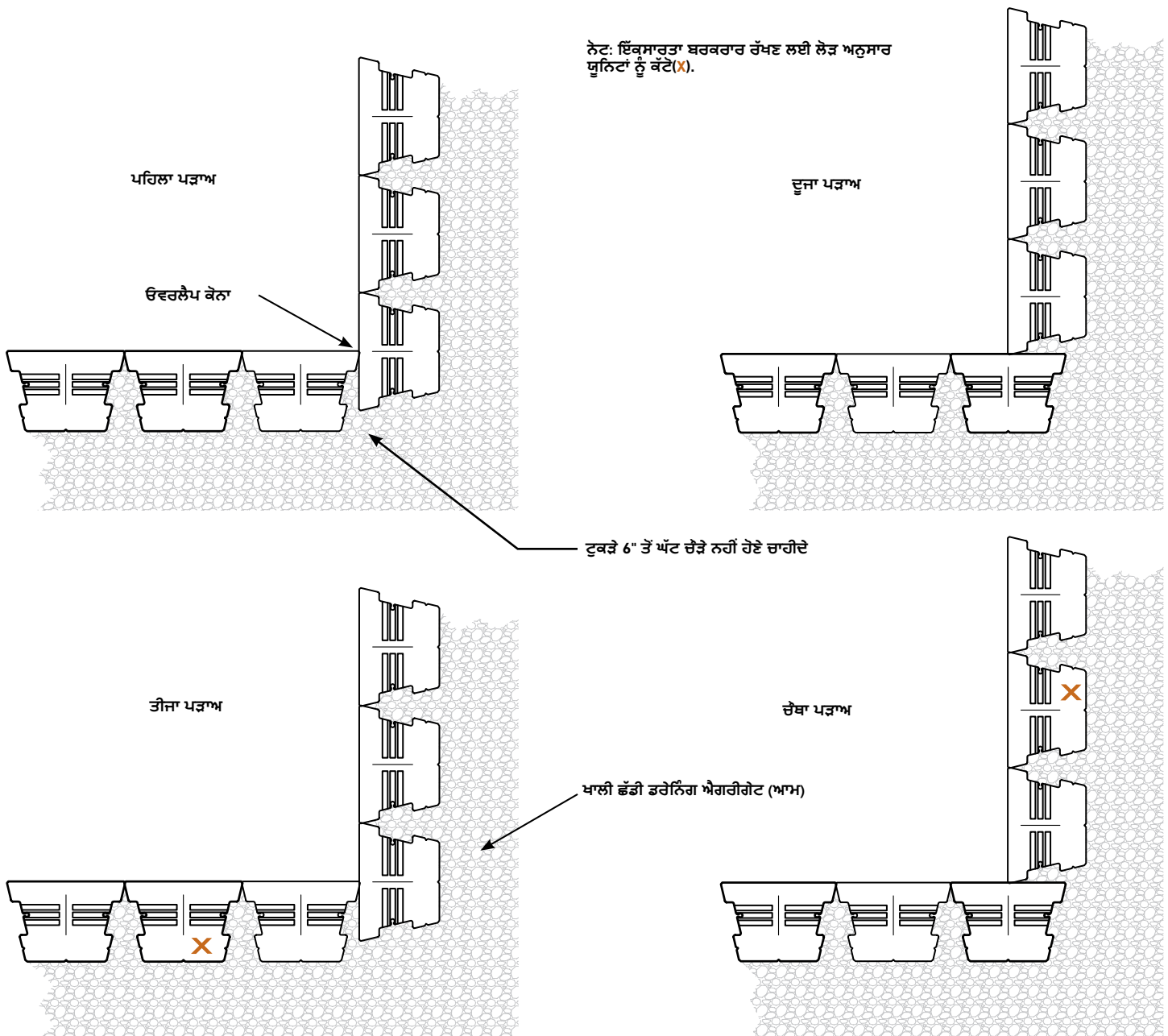
# ਅੰਦਰਵਾਰ 90-ਡਿਗਰੀ ਦੇ ਕੋਨੇ

## ਬੋਸ ਪੜਾਅ

ਇੱਕ ਅੰਦਰੂਨੀ 90° ਕੋਨਾ ਬਣਾਉਣ ਲਈ, ਇੱਕ ਬਲਾਕ ਨੂੰ ਕੋਨੇ ਵਿੱਚ ਰੱਖ ਕੇ ਸ਼ੁਰੂ ਕਰੋ। ਫਿਰ ਪਹਿਲੇ ਬਲਾਕ ਦੇ ਲੰਬਵਤ ਇੱਕ ਦੂਜਾ ਬਲਾਕ ਰੱਖੋ ਅਤੇ ਬਾਕੀ ਦੇ ਬੋਸ ਪੜਾਅ ਨੂੰ ਕੋਨੇ ਤੋਂ ਬਾਹਰ ਵੱਲ ਰੱਖਦੇ ਹੋਏ ਵਿਛਾਉਣਾ ਜਾਰੀ ਰੱਖੋ। ਪਹਿਲਾਂ ਦੱਸੀਆਂ ਗਈਆਂ ਮਿਆਰੀ ਸਾਈਟ ਤਿਆਰੀ ਅਤੇ ਸਥਾਪਨਾ ਪ੍ਰਕਿਰਿਆਵਾਂ ਦੇ ਅਨੁਸਾਰ ਬੋਸ ਪੜਾਅ ਬਣਾਉਣਾ ਯਕੀਨੀ ਬਣਾਓ।

## ਵਾਧੂ ਪੜਾਅ

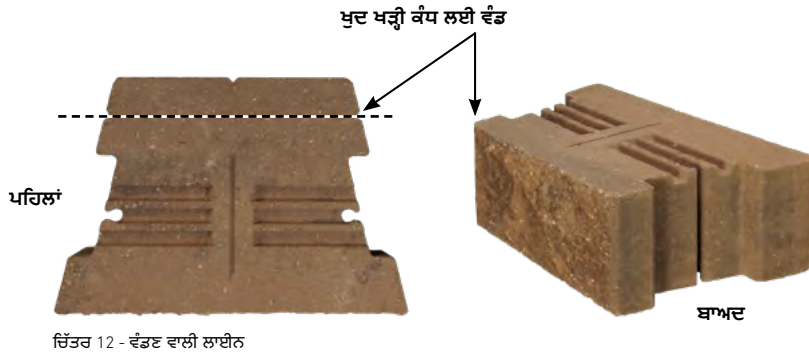
ਦੂਜੇ ਪੜਾਅ 'ਤੇ, ਕੋਨੇ ਦੇ ਇੱਕ ਪਾਸੇ ਦੇ ਨਾਲ ਇੱਕਸਾਰ ਰੱਖਦੇ ਹੋਏ ਸਾਰੇ ਬਲਾਕ ਰੱਖੋ। ਕੋਨੇ ਵਿੱਚ ਬਲਾਕ ਰੱਖਣ ਨੂੰ ਹਰੇਕ ਅਗਲੇ ਪੜਾਅ ਦੇ ਨਾਲ ਦਿਸ਼ਾ ਬਦਲਣੀ ਚਾਹੀਦੀ ਹੈ। ਇੱਕ ਵਾਰ ਜਦੋਂ ਇੱਕ ਕੰਧ ਦਾ ਦੂਜਾ ਪੜਾਅ ਸਥਾਪਿਤ ਹੋ ਜਾਂਦਾ ਹੈ, ਤਾਂ ਨਾਲ ਲੱਗਦੀ ਕੰਧ ਦੇ ਦੂਜੇ ਪੜਾਅ ਨੂੰ ਸ਼ੁਰੂ ਕਰੋ। ਇੱਕ ਵਾਰ ਜਦੋਂ ਕੋਨੇ ਵਾਲਾ ਬਲਾਕ ਆਪਣੀ ਸਥਿਤੀ 'ਤੇ ਹੋ ਜਾਵੇ, ਤਾਂ ਇਸਨੂੰ ਇੱਕ ਕੰਕਰੀਟ ਏਡਹੇਸਿਵ ਨਾਲ ਜਗ੍ਹਾ 'ਤੇ ਚਿਪਕਾਓ।



# ਖੁਦ ਖੜੀ ਕੰਧ ਲਈ ਇੰਸਟਾਲੇਸ਼ਨ ਗਾਈਡ

## ਖੁਦ ਖੜੀਆਂ ਕੰਧਾਂ ਲਈ ਯੂਨਿਟਾਂ ਨੂੰ ਕੱਟਣਾ

ਇੱਕ ਖੁਦ ਖੜੀ ਕੰਧ ਲਈ ਬਲਾਕ ਦੇ ਦੋਵੇਂ ਪਾਸਿਆਂ 'ਤੇ ਟੈਕਸਚਰ ਬਣਾਉਣ ਲਈ, ਇੱਕ ਗਾਈਡ ਦੇ ਤੌਰ 'ਤੇ ਸਕੋਰ ਮਾਰਕਸ ਦੀ ਵਰਤੋਂ ਕਰਦੇ ਹੋਏ, ਬਲਾਕ ਦੇ ਪਿਛਲੇ ਪਾਸੇ ਤੋਂ 2 ਇੰਚ ਹਿੱਸਾ ਵੱਖ ਕਰੋ।  
ਚਿੱਤਰ 12 ਦੇਖੋ।



ਚਿੱਤਰ 13—ਖੁਦਾਈ

## ਖੁਦਾਈ

ਲੈਵਲਿੰਗ ਪੈਡ ਲਈ ਖੁਦਾਈ ਕਰੋ। ਖਾਈ 22 ਇੰਚ ਚੌੜੀ ਅਤੇ 12 ਇੰਚ ਡੂੰਘੀ ਹੋਣੀ ਚਾਹੀਦੀ ਹੈ।  
ਚਿੱਤਰ 13 ਦੇਖੋ।



ਚਿੱਤਰ 14—ਲੈਵਲਿੰਗ ਪੈਡ

## ਲੈਵਲਿੰਗ ਪੈਡ

ਸੰਕੁਚਿਤ ਬੇਸ ਸਮੱਗਰੀ ਦਾ ਇੱਕ ਲੈਵਲਿੰਗ ਪੈਡ ਬਣਾਓ ਜੋ ਕੰਧ ਯੂਨਿਟਾਂ ਦੇ ਅੱਗੇ ਅਤੇ ਪਿੱਛੇ ਘੱਟੋ-ਘੱਟ 6 ਇੰਚ ਤੱਕ ਫੈਲਿਆ ਹੋਵੇ। ਸੰਕੁਚਨ ਤੋਂ ਬਾਅਦ ਇਹ ਪੈਡ ਘੱਟੋ-ਘੱਟ 6 ਇੰਚ ਡੂੰਘਾ ਹੋਣਾ ਚਾਹੀਦਾ ਹੈ।  
ਚਿੱਤਰ 14 ਦੇਖੋ।

## ਬੇਸ ਪੜਾਅ

ਇੱਕ ਵਾਰ ਜਦੋਂ ਪੈਡ ਸੰਕੁਚਿਤ ਅਤੇ ਪੱਧਰ ਹੋ ਜਾਵੇ, ਤਾਂ ਯੂਨਿਟਾਂ ਨੂੰ ਰੱਖਣਾ ਸ਼ੁਰੂ ਕਰੋ। ਇੱਕ ਸਿੱਧੀ ਕੰਧ ਲਈ, ਯੂਨਿਟਾਂ ਨੂੰ ਪੈਡ ਦੇ ਵਿੱਚਕਾਰ ਰੱਖੋ ਅਤੇ ਲੰਬੇ ਅਤੇ ਛੋਟੇ ਪਾਸਿਆਂ ਨੂੰ ਬਦਲੋ। ਯੂਨਿਟਾਂ ਦੇ ਸਿਰੇ ਆਪਸ ਵਿੱਚ ਮਿਲਦੇ ਹੋਏ ਚਾਹੀਦੇ ਹਨ। ਬਲਾਕਾਂ ਨੂੰ ਅੱਗੇ ਤੋਂ ਪਿੱਛੇ ਅਤੇ ਪਾਸੇ ਤੋਂ ਪਾਸੇ ਤੱਕ ਪੱਧਰ ਕਰੋ। ਬਾਅਦ ਵਾਲੇ ਬਲਾਕਾਂ ਨੂੰ ਉਸੇ ਤਰੀਕੇ ਨਾਲ ਵਿਛਾਓ। ਬੇਸ ਪੜਾਅ ਨੂੰ ਗ੍ਰੈਡ ਤੋਂ ਹੇਠਾਂ ਦੱਬਿਆ ਜਾਣਾ ਚਾਹੀਦਾ ਹੈ ਅਤੇ ਕੁੱਲ ਕੰਧ ਦੀ ਉਚਾਈ ਦੀ ਗਣਨਾ ਕਰਦੇ ਸਮੇਂ ਇਸ ਨੂੰ ਸ਼ਾਮਲ ਕੀਤਾ ਜਾਣਾ ਚਾਹੀਦਾ ਹੈ।  
ਚਿੱਤਰ 15 ਦੇਖੋ।



ਚਿੱਤਰ 15—ਬੇਸ ਪੜਾਅ

## ਅਗਲੇ ਪੜਾਅ ਦੀ ਉਸਾਰੀ ਅਤੇ ਪਿੰਨ ਪਲੇਸਮੈਂਟ

- ਬਲਾਕਾਂ ਦੇ ਉੱਪਰ ਪਿਆ ਕੋਈ ਵੀ ਮਲਬਾ ਸਾਫ਼ ਕਰੋ
- ਬਲਾਕਾਂ ਦੇ ਅਗਲੇ ਪੜਾਅ ਨੂੰ ਰੱਖੋ ਅਤੇ ਪਿੰਨ ਕੋਰ ਨੂੰ ਹੇਠਾਂ ਵਾਲੇ ਪੜਾਅ 'ਤੇ ਬਲਾਕ ਦੇ ਕੇਂਦਰੀ ਚੈਨਲ ਨਾਲ ਇੱਕਸਾਰ ਕਰੋ ਅਤੇ ਇੱਕਸਾਰਤਾ ਨੂੰ ਬਣਾਈ ਰੱਖੋ। ਚਿੱਤਰ 16 ਦੇਖੋ।
- ਪਿੰਨ ਕੋਰ ਰਾਹੀਂ ਪਿੰਨ ਪਾਓ।
- ਕੰਧ ਨੂੰ ਪੂਰਾ ਕਰਨ ਲਈ ਇਸ ਪ੍ਰਕਿਰਿਆ ਨੂੰ ਦੁਹਰਾਓ। ਉੱਪਰਲੇ ਦੋ ਪੜਾਵਾਂ ਅਤੇ ਕੈਪਾਂ ਨੂੰ ਇੱਕ ਕੰਕਰੀਟ ਏਡਹੇਸਿਵ ਨਾਲ ਜਗ੍ਹਾ 'ਤੇ ਚਿਪਕਾਓ।

## ਢਾਂਚਾਗਤ ਡਿਜ਼ਾਈਨ ਤੱਤ

ਜੇਕਰ ਇੱਕ ਖੁਦ ਖੜੀ ਕੰਧ 10 ਫੁੱਟ ਤੋਂ ਵੱਧ ਲੰਬੀ ਹੈ ਤਾਂ ਢਾਂਚਾਗਤ ਡਿਜ਼ਾਈਨ ਤੱਤਾਂ ਦੀ ਵਰਤੋਂ ਕੀਤੀ ਜਾਣੀ ਚਾਹੀਦੀ ਹੈ। ਢਾਂਚਾਗਤ ਡਿਜ਼ਾਈਨ ਤੱਤ ਵਿੱਚ ਸ਼ਾਮਲ ਹਨ:

- ਗੋਲਾਈ
- 90-ਡਿਗਰੀ ਦੇ ਕੋਨੇ
- ਥੰਮ੍ਹ



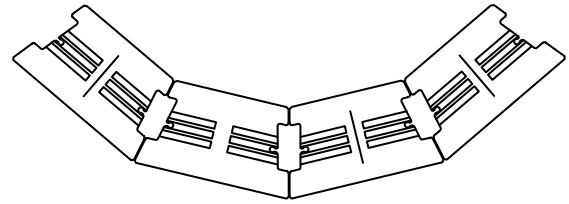
ਚਿੱਤਰ 16—ਪਿੰਨ ਲਗਾਉਣ ਦੀ ਥਾਂ



# ਗੋਲਾਈ, 90-ਡਿਗਰੀ ਕੋਨੇ ਅਤੇ ਬਿਨਾਂ ਥੰਮ੍ਹ ਦੇ ਕੰਧ ਨੂੰ ਪੂਰਾ ਕਰਨਾ

## ਗੋਲਾਈ

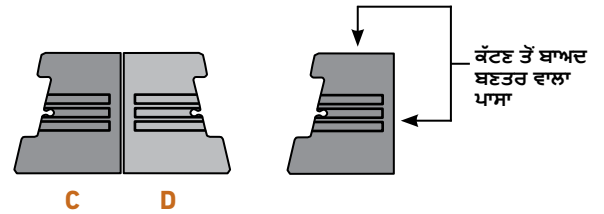
ਕੰਧਾਂ ਵਿੱਚ ਗੋਲਾਈ ਸ਼ਾਮਲ ਕਰਕੇ ਸਥਿਰਤਾ ਅਤੇ ਕੁਦਰਤੀ ਵਹਾਅ ਨੂੰ ਵਧਾਓ। ਹਾਲਾਂਕਿ ਯੂਨਿਟਾਂ ਨੂੰ ਜੋ ਚਾਹੇ ਆਕਾਰ ਦਿੱਤਾ ਜਾ ਸਕਦਾ ਹੈ, ਲੇਕਿਨ ਇਸ ਲਈ ਇੱਕ ਕੰਕਰੀਟ ਆਰਾ ਜਾਂ ਸਪਲਿਟਰ ਨਾਲ ਕਟੌਤੀ ਕਰਨਾ ਜ਼ਰੂਰੀ ਹੈ। ਸਿਸਟਮ ਜਿੰਨਾ ਘੱਟੋ-ਘੱਟ ਘੇਰਾ ਮੇੜ ਸਕਦਾ ਹੈ, ਉਹ ਲਗਭਗ 4 ਫੁੱਟ ਹੈ ਜੋ ਕੰਧ ਦੇ ਬਾਹਰਲੇ ਪਾਸੇ ਤੱਕ ਮਾਪਿਆ ਜਾਂਦਾ ਹੈ।



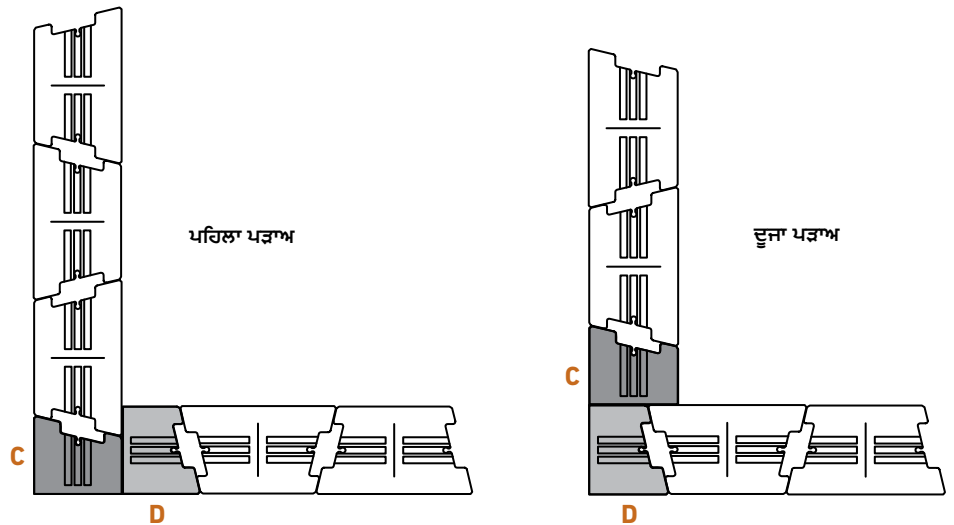
ਗੋਲਾਈ

## 90-ਡਿਗਰੀ ਦੇ ਕੋਨੇ

ਇੱਕ ਸਿੱਧੀ ਕੰਧ ਵਿੱਚ 90° ਕੋਨਾ ਬਣਾਉਣ ਲਈ, ਇੱਕ ਗਾਈਡ ਦੇ ਤੌਰ 'ਤੇ ਸਪਲਿਟ ਲਾਈਨ ਦੀ ਵਰਤੋਂ ਕਰਕੇ ਬਲਾਕ ਨੂੰ ਵਿਚਕਾਰੋਂ ਕੱਟੋ। ਚਿੱਤਰ 17 ਦੇਖੋ। ਕੋਨੇ ਵਾਲੀਆਂ ਯੂਨਿਟਾਂ ਦੀ ਸਥਿਤੀ ਨੂੰ ਹਰੇਕ ਪੜਾਅ 'ਤੇ ਬਦਲੋ ਜਦੋਂ ਤੱਕ ਲੋੜੀਂਦੀ ਉਚਾਈ ਤੱਕ ਨਹੀਂ ਪਹੁੰਚ ਜਾਂਦਾ। ਸਾਰੀਆਂ ਕੋਨੇ ਵਾਲੀਆਂ ਯੂਨਿਟਾਂ ਨੂੰ ਇੱਕ ਕੰਕਰੀਟ ਏਡਰੇਸਿਵ ਵਾਲੇ ਨਾਲ ਜੋੜੋ।



ਚਿੱਤਰ 17—ਇੱਕ ਪੂਰੇ ਆਕਾਰ ਦੇ ਬਲਾਕ ਨੂੰ ਅੱਧ ਵਿੱਚਕਾਰ ਕੱਟੋ

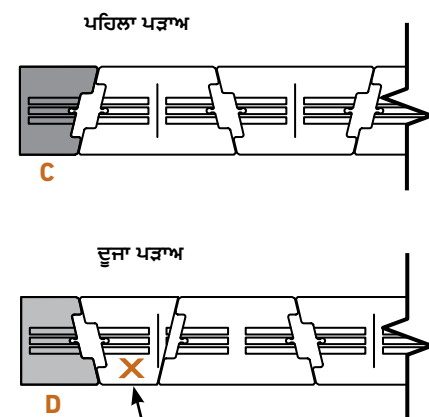


## ਬਿਨਾਂ ਥੰਮ੍ਹ ਦੇ ਕੰਧ ਨੂੰ ਪੂਰਾ ਕਰਨਾ

ਇੱਕ ਥੰਮ੍ਹ ਤੋਂ ਬਿਨਾਂ ਇੱਕ ਕੰਧ ਨੂੰ ਪੂਰਾ ਕਰਨ ਲਈ, ਇੱਕ ਗਾਈਡ ਦੇ ਤੌਰ 'ਤੇ ਸਪਲਿਟ ਲਾਈਨ ਦੀ ਵਰਤੋਂ ਕਰਦੇ ਹੋਏ, ਯੂਨਿਟ ਨੂੰ ਵਿੱਚਕਾਰੋਂ ਕੱਟੋ। ਦਿਖਾਏ ਅਨੁਸਾਰ ਪੜਾਵਾਂ ਨੂੰ ਬਦਲੋ ਜਦੋਂ ਤੱਕ ਕੰਧ ਦੀ ਲੋੜੀਂਦੀ ਉਚਾਈ ਤੱਕ ਨਹੀਂ ਪਹੁੰਚ ਜਾਂਦਾ। ਇੱਕਸਾਰਤਾ ਨੂੰ ਬਣਾਈ ਰੱਖਣ ਲਈ ਕੰਧ ਯੂਨਿਟਾਂ ਨੂੰ ਕੱਟੋ। ਸਾਰੀਆਂ ਕੋਨੇ ਵਾਲੇ ਟੁਕੜਿਆਂ ਨੂੰ ਇੱਕ ਕੰਕਰੀਟ ਏਡਰੇਸਿਵ ਨਾਲ ਜੋੜੋ। ਚਿੱਤਰ 18 ਦੇਖੋ।



ਚਿੱਤਰ 18—ਕੰਧ ਪੂਰਾ ਹੋਣ ਦੀ ਉਦਾਹਰਨ

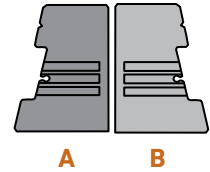


ਨੋਟ: ਇੱਕਸਾਰਤਾ ਬਰਕਰਾਰ ਰੱਖਣ ਲਈ ਲੋੜ ਅਨੁਸਾਰ ਯੂਨਿਟਾਂ ਨੂੰ ਕੱਟੋ(X).

## ਥੰਮ੍ਹ

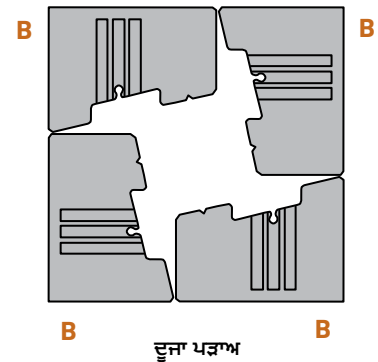
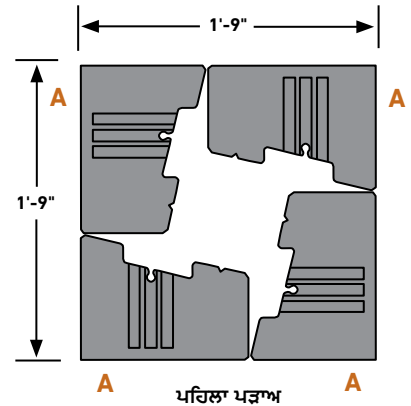
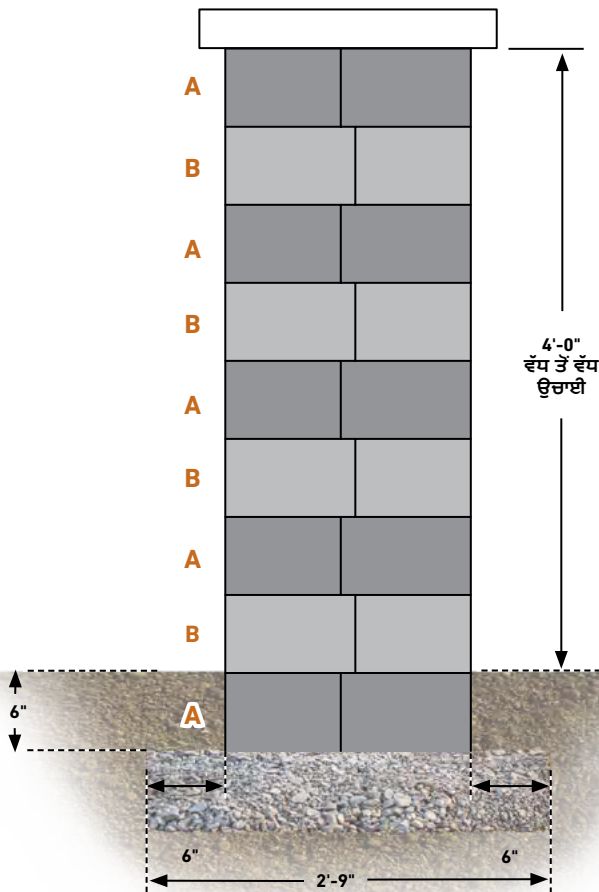
ਇੱਕ ਥੰਮ੍ਹ ਯੂਨਿਟ ਬਣਾਉਣ ਲਈ, ਇੱਕ ਗਾਈਡ ਦੇ ਤੌਰ 'ਤੇ ਸਪਲਿਟ ਲਾਈਨ ਦੀ ਵਰਤੋਂ ਕਰਦੇ ਹੋਏ, ਯੂਨਿਟ ਨੂੰ ਵਿੱਚਕਾਰ ਕੱਟੋ।

ਥੰਮ੍ਹ ਲੈਵਲਿੰਗ ਪੈਡ ਹਰੇਕ ਥੰਮ੍ਹ ਦੇ ਕਿਨਾਰੇ ਤੋਂ 6 ਇੰਚ ਤੱਕ ਫੈਲਿਆ ਹੋਣਾ ਚਾਹੀਦਾ ਹੈ ਅਤੇ ਸੰਕੁਚਨ ਤੋਂ ਬਾਅਦ ਘੱਟੋ-ਘੱਟ 6 ਇੰਚ ਡੂੰਘਾ ਹੋਣਾ ਚਾਹੀਦਾ ਹੈ। ਇੱਕ ਥੰਮ੍ਹ ਬਣਾਉਣ ਲਈ, ਪਹਿਲਾ ਥੰਮ੍ਹ ਯੂਨਿਟ ਰੱਖੋ ਅਤੇ ਅੱਗੇ ਤੋਂ ਪਿੱਛੇ ਅਤੇ ਪਾਸੇ ਤੋਂ ਪਾਸੇ ਤੱਕ ਪੱਧਰ ਕਰੋ। ਦੂਜੀ ਯੂਨਿਟ ਨੂੰ ਪਹਿਲੀ ਦੇ ਲੰਬਵਤ ਰੱਖੋ। ਇੱਕ ਗਾਈਡ ਦੇ ਤੌਰ 'ਤੇ ਇੱਕ ਵਰਗ ਦੀ ਵਰਤੋਂ ਕਰੋ। ਤੀਜੀ ਅਤੇ ਚੌਥੀ ਯੂਨਿਟ ਨੂੰ ਇਸੇ ਤਰ੍ਹਾਂ ਰੱਖੋ। ਇਹ ਯਕੀਨੀ ਬਣਾਓ ਕਿ ਸਾਰੀਆਂ ਯੂਨਿਟਾਂ ਇੱਕ ਦੂਜੇ ਨਾਲ ਪੱਧਰ ਹਨ।



ਹਰੇਕ ਪੜਾਅ 'ਤੇ ਥੰਮ੍ਹ ਯੂਨਿਟਾਂ ਦੀ ਸਥਿਤੀ ਨੂੰ ਬਦਲੋ ਅਤੇ ਇਸ ਤਰੀਕੇ ਨਾਲ ਯੂਨਿਟਾਂ ਨੂੰ ਰੱਖਣਾ ਜਾਰੀ ਰੱਖੋ। ਹਰੇਕ ਪੜਾਅ ਨੂੰ ਗੂੰਦ ਨਾਲ ਜੋੜੋ। ਲੋੜੀਂਦੀ ਉਚਾਈ ਤੇ ਪਹੁੰਚਣ ਤੱਕ ਨਿਰਮਾਣ ਜਾਰੀ ਰੱਖੋ। ਕਾਲਮ ਨੂੰ ਆਪਣੀ ਪਸੰਦ ਦੀ ਕੈਪ ਯੂਨਿਟ ਨਾਲ ਢੱਕੋ ਅਤੇ ਗੂੰਦ ਨਾਲ ਜਗ੍ਹਾ 'ਤੇ ਚਿਪਕਾਓ।

ਥੰਮ੍ਹ ਦਾ ਇੱਕ ਪਾਸੇ ਦਾ ਦ੍ਰਿਸ਼







A CRH COMPANY

400 Perimeter Center Terrace, Ste. 1000  
Atlanta, GA 30346  
Ph: (678) 461-2838

ਵਧੇਰੀ ਜਾਣਕਾਰੀ ਲਈ: [Belgard.com](http://Belgard.com) ਤੇ ਜਾਓ

## ਸਾਡੇ ਨਾਲ ਸੋਸ਼ਲ ਮੀਡੀਆ 'ਤੇ ਜੁੜੋ



[Pinterest.com/Belgard](https://www.pinterest.com/Belgard)



[Facebook.com/OutdoorLivingbyBelgard](https://www.facebook.com/OutdoorLivingbyBelgard)



[Belgard.com/Blog](http://Belgard.com/Blog)



[YouTube.com/BelgardHardscapes](https://www.youtube.com/BelgardHardscapes)



[Twitter.com/Belgard](https://twitter.com/Belgard)



[Instagram.com/BelgardOutdoorLiving](https://www.instagram.com/BelgardOutdoorLiving)